

# Генератор Приложений Руководство пользователя

Версия 2.04

Copyright © 2005 ООО «СКАНКОД»



SCANCODE

Москва, ул. Народного Ополчения, дом 34, строение 1, офис 301.

Тел. (095) 742-1790, 192-5938. Факс (095) 946-8920.

e-mail: [support@scancode.ru](mailto:support@scancode.ru)

[www.scancode.ru](http://www.scancode.ru)

# ОГЛАВЛЕНИЕ

---

<b>ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>1</b>
<b>1. ПРЕДИСЛОВИЕ .....</b>	<b>3</b>
<b><i>1.1 Главное меню .....</i></b>	<b>5</b>
1.1.1 Preferences (Настройки).....	7
1.1.2 Download Application (Загрузить задачу) .....	9
1.1.3 Download Lookup File (Загрузить базу данных).....	9
1.1.4 Receive Data (Получить данные) .....	10
<b><i>1.2 Создание задачи.....</i></b>	<b>11</b>
1.2.1 Свойства страниц шаблона задачи .....	11
1.2.2 Главное меню .....	12
<b>2. FORM (ФОРМА) .....</b>	<b>14</b>
<b><i>2.1 Name (Текущая) .....</i></b>	<b>16</b>
<b><i>2.2 Font (Шрифт).....</i></b>	<b>16</b>
<b><i>2.3 Esc.....</i></b>	<b>16</b>
<b><i>2.4 Next (Следующая).....</i></b>	<b>17</b>
<b><i>2.5 Lookup (Поиск).....</i></b>	<b>17</b>
<b><i>2.6 Record (Запись).....</i></b>	<b>19</b>
<b><i>2.7 Time Stamp (Запись).....</i></b>	<b>20</b>
<b><i>2.8 Branch (Функциональные клавиши).....</i></b>	<b>22</b>
<b><i>2.9 Data Type (Тип данных) .....</i></b>	<b>24</b>
2.9.1 Nil (Пусто).....	25
2.9.2 Text (Текст) .....	25
2.9.3 Letter (Буквы) .....	25
2.9.4 Alphameric (Буквенноцифровой) .....	25
2.9.5 Integer (Целое).....	25
2.9.6 Real (Дробное).....	26

---

2.9.7 Auto (+/-) (Авто (+/-)).....	27
2.9.8 Extension (Расширение).....	28
2.9.9 Pass down (Предыдущая форма) .....	28
2.9.10 Boolean (Логическое) .....	29
2.9.11 Lookup (База данных) .....	29
2.9.12 Fixed data (Фиксированное).....	31
2.9.13 Prompt (Надпись).....	31
2.9.14 Pause (Надпись) .....	31
2.9.15 Counter (Счетчик) .....	31
<b>2.10 Prompt (Подсказка).....</b>	<b>32</b>
<b>2.11 Input Source (Источник) .....</b>	<b>32</b>
<b>2.12 Min. Length (Min длина) .....</b>	<b>32</b>
<b>2.13 Max. Length (Max длина).....</b>	<b>32</b>
<b>2.14 Lookup (Поиск в).....</b>	<b>36</b>
<b>2.15 Properties (Дополнительно) .....</b>	<b>37</b>
2.15.1 Field Data (Данные) .....	38
2.15.2 Barcode Input (Ввод штрихкода).....	41
2.15.3 Примеры .....	42
<b>3. MENU (МЕНЮ).....</b>	<b>44</b>
3.1 Name (Имя).....	46
3.2 Font (Шрифт).....	46
3.3 ESC.....	46
3.4 Menu Caption (Заголовок меню).....	47
3.5 Item Name (Имя пункта).....	47
3.6 Next (Следующий).....	47
3.7 Data (Данные).....	47
3.8 Save collected data for each form to separate files (Сохранять собранные данные из разных форм в разные файлы).....	48
<b>4. LOOKUP (БАЗА ДАННЫХ) .....</b>	<b>52</b>
4.1 Name (Имя).....	54

<b>4.2 Field Property (Свойства поля)</b> .....	<b>55</b>
<b>4.3 Member Length (Длина записи)</b> .....	<b>56</b>
<b>4.4 Number of Fields (Количество полей)</b> .....	<b>56</b>
<b>4.5 Offset (Смещение)</b> .....	<b>56</b>
<b>4.6 Length or Max. Length(Длина или Max. Длина)</b> .....	<b>56</b>
<b>4.7 Key Field (Ключевое Поле)</b> .....	<b>57</b>
<b>4.8 Only read data once (Только обновление Базы)</b> .....	<b>57</b>
<b>4.9 Lookup data can be uploaded (Можно ли выгрузить базу данных)</b> .....	<b>57</b>
<b>4.10 Action when the format of record is wrong (Если формат записи неверен)</b> .....	<b>58</b>
4.10.1 Stop the download process (Остановить процесс выгрузки) .....	58
4.10.2 Truncate/reformat the record (Вырезать/реформатировать запись) ..	58
4.10.3 Skip the record (Пропустить запись) .....	59
<b>4.11 Action when the input data has no match (Если не найдено в База Данных)</b> .....	<b>60</b>
4.11.1 Continue (Продолжить) .....	60
4.11.2 Show warning message (Предупредить) .....	60
4.11.3 Insert to lookup file (Вставить в базу).....	60
4.11.4 Show warning message & insert (Предупредить и вставить) .....	61
4.11.5 Clear the screen (Очистить экран) .....	61
4.11.6 Show warning & clear screen (Предупредить и очистить экран).....	61
<b>5. BARCODE (ШТРИХ КОД)</b> .....	<b>62</b>
<b>5.1 Reader Settings (Настройки сканера)</b> .....	<b>65</b>
5.1.1 Scan mode (Тип сканирования) .....	65
5.1.2 Read redundancy (Избыточность чтения) .....	77
5.1.3 Time out (Тайм-аут) .....	77
<b>5.2 Типы штрихкодов и их параметры</b> .....	<b>78</b>
5.2.1 Code 39 .....	78
5.2.2 Italian/French Pharmacode .....	80
5.2.3 Industrial 25/ Interleave 25/ Matrix 25.....	81
5.2.4 Codabar .....	85
5.2.5 MSI.....	87
5.2.6 Plessey .....	90


5.2.7 UPCE .....	91
5.2.8 EAN8.....	93
5.2.9 EAN13 & UPCA .....	94
5.2.10 Telepen .....	96
5.2.11 RSS14 (Standard, Limited & Expanded) .....	97
5.2.12 EAN128.....	99
5.2.13 Negative (Инверсные).....	99
5.2.14 Code ID.....	100
<b>6. SETTINGS (УСТАНОВКИ) .....</b>	<b>102</b>
<i>6.1 System Initial Settings (Начальные установки).....</i>	<i>104</i>
6.1.1 Upload Port (Порт выгрузки).....	104
6.1.2 Download Port (Порт загрузки).....	104
6.1.3 Modem Speed (Скорость модема).....	104
6.1.4 Baud Rate (Скорость) .....	105
6.1.5 Backlight (Подсветка) .....	105
6.1.6 Data Deletion (Удаление данных).....	105
6.1.7 Entry Options (Дополнительно).....	106
6.1.8 Key Click (Звук клавиш).....	106
6.1.9 Barcode Good Read (Успешное считывание).....	107
6.1.10 Warning Beep (Предупреждение).....	107
<i>6.2 Security Settings (Безопасность).....</i>	<i>108</i>
<i>6.3 Wedge Settings (Разрыв клавиатуры).....</i>	<i>110</i>
<i>6.4 Function Key Mapping (Функциональные клавиши).....</i>	<i>112</i>
<b>7. STARTUP (НАЧАЛО РАБОТЫ).....</b>	<b>114</b>
<i>7.1 Program Start (Начинать с) .....</i>	<i>115</i>
<i>7.2 Data Field Delimiter (Разделитель полей) .....</i>	<i>115</i>
<i>7.3 Use Large Font for All Prompts &amp; Messages (Большой шрифт для всех подсказок) .....</i>	<i>116</i>
<i>7.4 Import Prompts and Messages (Импортировать надписи).....</i>	<i>116</i>
<i>7.5 Redefine Prompts and Messages (Переопределить надписи).....</i>	<i>116</i>

---

<b>8. UTILITIES (УТИЛИТЫ)</b> .....	<b>117</b>
<i>8.1 Загрузка задач</i> .....	<i>119</i>
8.1.1 AG_Load, все-в-одном .....	119
8.1.2 AGX_Load .....	121
8.1.2 ATX_Load .....	123
<i>8.2 Загрузка базы</i> .....	<i>124</i>
<i>8.3 Получение данных</i> .....	<i>126</i>
8.3.1 232_Read .....	126
8.3.2 IR_Read.....	130
8.3.3 Modem_Read .....	130
8.3.4 IR2KB.....	131

# ВВЕДЕНИЕ

---

 (Сайфер Лаб) является зарегистрированной товарной маркой компании Syntech Information Co., Ltd.

Терминал поставляется уже русифицированным, с загруженной задачей. Работа терминала с загруженной в него по умолчанию задачей описана в отдельной инструкции - **CPT800XUserManual.pdf** (Инструкция описывает работу с терминалом на примере CPT800X, но работа с другими моделями осуществляется аналогичным образом).

В данной инструкции названия, иллюстрации и т.п. для удобства пользователя даны в двух версиях – английской и русской.

Генератор Приложений разработан для двух основных целей:

Для связи терминала сбора данных с компьютером – получения данных, собранных терминалом и для загрузки Вашей базы данных в терминал.

Для быстрого и легкого создания на компьютере своих собственных задач для терминала сбора данных Cipher Lab. Новая задача создается на экране за минуты (при этом не требуются навыки программирования), загружается в терминал, и Вы можете начать работу со своей собственной задачей.

## **Общие сведения и терминология.**

Для работы с Генератором Приложений необходимо предварительно загрузить в Терминал Сбора Данных специальную прошивку (файл \*.SHX), предназначенную для управления терминалом с помощью Генератора Приложений (см. описание загрузки прошивок в Терминал). Терминал Сбора Данных поставляется с уже загруженной прошивкой, позволяющей работать с последней версией Генератора Приложений. При работе с терминалом необходимо использовать Генератор Приложений идущий вместе с ним и предназначенный именно для Вашей модели терминала. Нельзя использовать старую версию Генератора Приложений для создания задачи для терминала с последней версией прошивки. Если у Вас уже есть своя задача созданная при помощи старой версии Генератора Приложений необходимо переписать ее, используя последнюю версию Генератора Приложений.

**Задача** – AGX файл, создаваемый Генератором Приложений. Содержит описание Меню и Форм, которые должен выполнять и заполнять Оператор, эксплуатирующий Терминал Сбора Данных. Предназначена для загрузки в Терминал с помощью Генератора Приложений.

**База Данных** (Каталог, Lookup) – DBF-файл, создаваемый терминалом на основе описания, составленного в Генераторе Приложений. Состоит из Записей (Записи представляют собой набор полей данных). Служит для хранения Каталога или Редактируемого Документа. Позволяет производить поиск данных по ключевому полю. Базу Данных можно предварительно наполнить, загрузив данные из текстового Файла. После окончания редактирования База Данных может быть выгружена из Терминала.

Собираемые Терминалом данные могут быть использованы для редактирования Базы Данных, либо складываться в виде строк в **Файл Данных** для последующей выгрузки в компьютер. Строки Файла Данных состоят из введенных при заполнении форм данных с разделителями (тип разделителя задается в Генераторе Приложений).



# 1. ПРЕДИСЛОВИЕ

---

Работа с терминалом обычно включает в себя три операции: ввод данных (сканированием или с помощью клавиатуры), обработка данных, и выгрузка. Модель на экране компьютера позволяет моделировать работу терминала (исключая сканирование и выгрузку данных).

При создании задачи для терминала необходимо использовать Генератор Приложений идущий вместе с ним и предназначенный именно для Вашей модели терминала.

Запустите программу Генератор Приложений (ГП). На экране компьютера появится изображение терминала.

Щелкнув правой клавишей мыши на изображении терминала или на красной кнопке (power), Вы получите доступ к **Главному меню**.



Модель терминала активна – при нажатии клавиш на экране отображаются параметры задачи. Данная функция очень удобна для отслеживания параметров создаваемой задачи.

(В качестве примера здесь и далее использован AG8300m.exe)

## 1.1 Главное меню

New	Ctrl+N
Open...	Ctrl+O
Save	Ctrl+S
Save As...	
Edit	Ctrl+E
Preferences...	
Download Application	
Download Lookup File	
Receive Data	
1: C:\Documents an...p\AG testing\0204a.AGX	
2: C:\Documents an...p\AG testing\0204b.AGX	
3: C:\Documents an...arrie\Desktop\0205.AGX	
4: C:\Documents an...G testing\0201test.AGX	
About...	
Exit	Alt+F4

Новая задача	Ctrl+N
Открыть задачу	Ctrl+O
Сохранить задачу	Ctrl+S
Сохранить как...	
Редактировать	Ctrl+E
Настройки...	
Загрузить задачу	
Загрузить базу данных	
Получить данные	
1: E:\Progr	
2: E:\Progr	
3: E:\Progr	
О программе	
Выход	Alt+F4

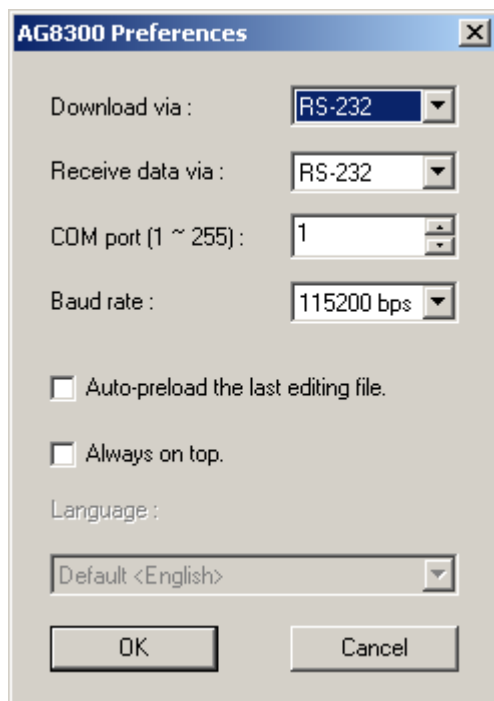
Список из 4 файлов, которые можно открыть Генератором Приложений.

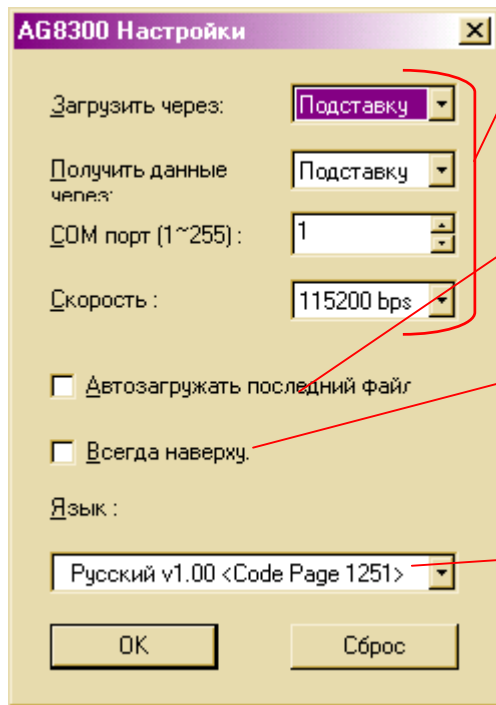
Первым в списке файлов идет текущий файл. Щелчок на имени файла перемещает его на 1-ю позицию в списке. Для работы с файлом используйте команды меню. Например, для редактирования используйте команду меню «Редактировать».

<b>Команда</b>	<b>Действие</b>
<b>New (Новая задача)</b>	Создание новой задачи.
<b>Open (Открыть задачу)</b>	Открывает файл ранее созданной задачи.
<b>Save (Сохранить задачу)</b>	Сохранение созданной задачи.
<b>Save as (Сохранить как)</b>	Сохранение созданной задачи в новом файле.
<b>Edit (Редактировать)</b>	Редактирование текущей задачи.
<b>Preferences (Настройки)</b>	Настройка СОМ порта и языка.
<b>Download Application (Загрузить задачу)</b>	Загружает задачу в терминал.
<b>Download Lookup File (Загрузить базу данных)</b>	Загружает текстовый файл в Базу Данных (каталог) терминала.
<b>Receive Data (Получить данные)</b>	Получить данные из терминала (Файл Данных или Базу Данных).
<b>About (О программе)</b>	Выводит информацию о версии ГП.
<b>Exit (Выход)</b>	Закрывает Генератор Приложений.

Далее команды будут описаны более подробно.

## 1.1.1 Preferences (Настройки)





Соединение через RS-232, Подставку или IrDA. Настройки терминала и компьютера должны совпадать.

Если галочка стоит ГП автоматически открывает последний созданный файл.

Если галочка стоит изображение терминала будет всегда на рабочем столе Windows.

В окне **Язык** отображаются доступные файлы (\*.lng). Выберите русский – все надписи в ГП будут отображаться по-русски.

### ***Выбор русского языка для ГП***

Для того чтобы в ГП все надписи были на русском языке необходимо в **Главном меню** открыть закладку **Preferences** и в окне **Язык** выбрать русскоязычный файл.

## 1.1.2 Download Application (Загрузить задачу)

Данная команда загружает созданную (открытую) задачу в терминал.

Терминал:

Включите терминал. Выберите пункты: **3.Утилиты - 6.Загр. Задачи**.  
Поместите терминал в подставку.

Компьютер:

Запустив ГП, выберите пункт Download Application (Загрузить задачу)

На экране появится индикатор хода процесса загрузки, а затем надпись “Загрузка завершена!”. Нажмите кнопку “ОК”.

Коммуникационные настройки (номер СОМ порта, скорость и т.п.) терминала и компьютера должны совпадать.

Также Вы можете воспользоваться утилитами для загрузки.

>> См. [1.2.2 Главное меню](#) и [8. Утилиты](#)

## 1.1.3 Download Lookup File (Загрузить базу данных)

Данная команда загружает базу данных в терминал.

Терминал:

Включите терминал. Выберите пункты: **3.Утилиты-6.Загр. Задачи**.  
Поместите терминал в подставку.

Компьютер:

Запустив ГП, выберите пункт Download Lookup File (Загрузить базу данных).

На экране появится индикатор хода процесса загрузки, а затем надпись “Загрузка завершена!”. Нажмите кнопку “ОК”.

Коммуникационные настройки (номер СОМ порта, скорость и т.п.) терминала и компьютера должны совпадать.

Также Вы можете воспользоваться утилитами для загрузки.

>> См [4. База Данных](#) и [8. Утилиты](#)

---

## 1.1.4 Receive Data (Получить данные)

Для получения данных из терминала необходимо:

Терминал:

Включите терминал. Выберите пункт **Передача**. После выбора данного пункта на экран выводится следующее меню:

- Файл данных
- 1ая база
- 2ая база
- Все (1 за 1)
- Все непрерывно

После выбора необходимого Вам пункта меню, на экран выводится сообщение о том, как осуществляется связь с компьютером (через IR-подставку) и о выбранной скорости (например - 115200 bps).

Компьютер:

Запустив ГП, выберите данный пункт. На экране появится индикатор хода процесса загрузки, а затем надпись “Загрузка завершена!”. Нажмите кнопку “ОК”. Коммуникационные настройки (номер СОМ порта, скорость и т.п.) терминала и компьютера должны совпадать.

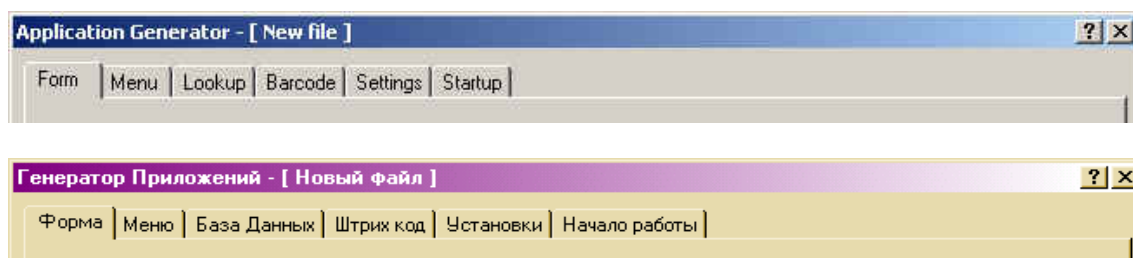
Также Вы можете воспользоваться утилитами для загрузки.

>> См. [2.6 Запись](#), [4.9 Можно ли выгрузить базу данных](#) и [8. Утилиты](#)



## 1.2 Создание задачи

Для создания или редактирования созданной ранее задачи выберите **New (Новая задача)**, **Open (Открыть задачу)** или **Edit (Редактировать)** в **Главном меню**. Шаблон задачи состоит из нескольких страниц.



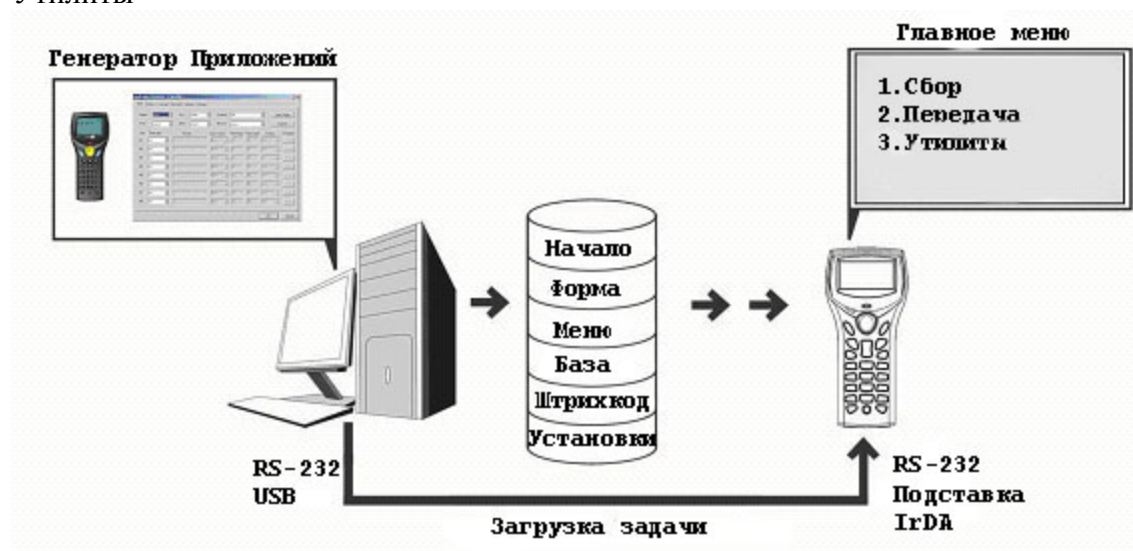
### 1.2.1 Свойства страниц шаблона задачи

<b>Страница</b>	<b>Свойства</b>
<b>Form(Форма)</b>	На странице Форма задается то, как будет выглядеть документ, заполняемый при помощи терминала сбора данных.
<b>Menu (Меню)</b>	Меню используется для создания подменю Главного меню, позволяя добиться мультиуровности задачи.
<b>Lookup (База Данных)</b>	Если при работе необходима база данных, на этой странице описывается формат базы.
<b>Barcode (Штрихкод)</b>	На странице перечислены все типы штрихкода, поддерживаемые системой. Вы можете разрешить или запретить декодирование, сконфигурировать параметры штрихкода.
<b>Settings (Установки)</b>	Задание системных настроек
<b>Startup (Начало работы)</b>	Задание параметров Главного меню и с чего – Формы1 или Меню1 начинать работу.

## 1.2.2 Главное меню

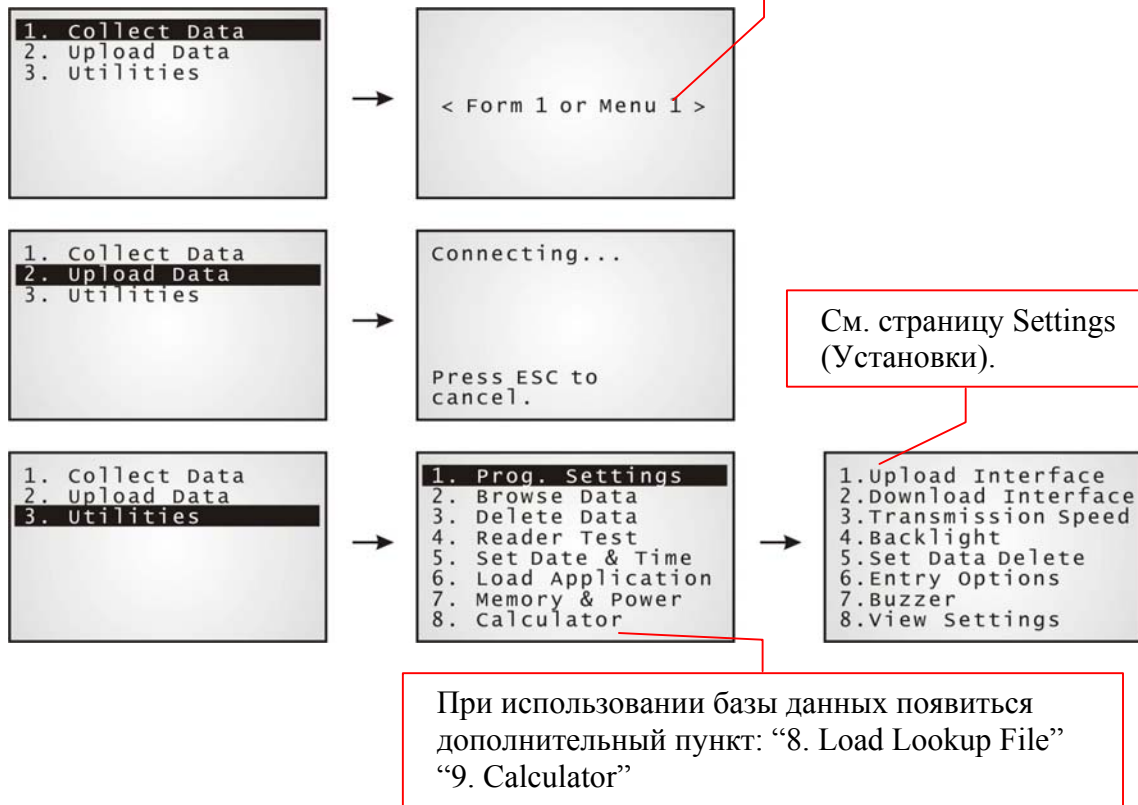
Терминал Сбора Данных поставляется с уже загруженной русифицированной прошивкой, позволяющей работать с последней версией Генератора Приложений. При работе с терминалом необходимо использовать Генератор Приложений идущий вместе с ним и предназначенный именно для Вашей модели терминала. Нельзя использовать старую версию Генератора Приложений для создания задачи для терминала с последней версией прошивки. Если у Вас уже есть своя задача созданная при помощи старой версии Генератора Приложений необходимо переписать ее (перевести в новый формат), используя последнюю версию Генератора Приложений. После включения терминала на экране будет следующее Главное меню:

Сбор  
Передача  
Утилиты



Настройки терминала заданные с помощью Генератора Приложений отображаются в его меню.

Настройки задаются на следующих страницах ГП:  
 Startup (Начало работы)  
 Form (Форма)  
 Menu (Меню)  
 Lookup (База Данных) – если при работе используется база.



## 2. FORM (ФОРМА)

Страница **Form (Форма)** является наиболее важной – именно на ней задается то, как будет выглядеть документ, заполняемый при помощи терминала сбора данных. Форма состоит из описания и настроек полей ввода. Данные могут быть сохранены в таблице (файле данных), либо могут быть использованы для изменения значений связанной базы данных после завершения ввода пользователем всех полей формы. Каждая форма может содержать до 8 полей (8 строк), а всего можно задать до 10 разных форм.

The screenshot shows the 'Application Generator - [ New file ]' dialog box with the 'Form' tab selected. The dialog contains the following elements:

- Form Settings:**
  - Name: form 1 (1)
  - Esc: main (3)
  - Lookup: 1st lookup file (5)
  - Font: small (2)
  - Next: form 1 (4)
  - Record: save (6)
  - Time Stamp (7)
  - Branch (8)
- Field Table:**

Line	Data type	Prompt	Input source	Min length	Max length	Lookup	Properties
#1	text	Item:	both (11)	1 (12)	15 (13)	field 1 (14)	more... (15)
#2	lookup	Description:	both	0	80	field 2	more...
#3	text	Bin:	both	1	5	field 3	more...
#4	integer	Q'ty:	keypad	1	5	field 4	more...
#5	nil		both	0	80	nil	more...
#6	nil		both	0	80	nil	more...
#7	nil		both	0	80	nil	more...
#8	nil		both	0	80	nil	more...

Buttons: OK, Cancel

Генератор Приложений - [ Новый файл ]

Форма | Меню | База Данных | Штрих код | Установки | Начало работы

Текущая: форма1    Esc : Глав Меню    Поиск : пусто    Дата/Время

Шрифт : маленький    След-я : форма1    Запись : Сохранить в файле    Функце-клав

Строка	Тип данных	Подсказка	Источник	Min длина	Max длина	Поиск в	Дополн-но
#1	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#2	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#3	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#4	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#5	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#6	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#7	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#8	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...

OK    Cancel

## 2.1 Name (Текущая)

Выбор редактируемой (создаваемой) формы.

- Можно выбрать одну из 10-ти форм.

## 2.2 Font (Шрифт)

Задаёт размер шрифта, используемый в форме.

- Large (большой): 4 строки по 15 символов каждая
- Small (маленький): 8 строк по 20 символов каждая

## 2.3 Esc

Задаётся, какая форма или меню будет показана, если при работе с данной формой на терминале была нажата клавиша ESC . Обычное использование – возврат к предыдущей форме или в главное меню.

- Main Menu (Главное Меню)
- Form 1 ~ 10 (Форма 1 ~ 10)
- Menu 1 ~ 10 (Меню 1 ~ 10)

---

## 2.4 Next (Следующая)

Задается, какая форма или меню показывается после заполнения данной формы.

- Main Menu (Главное Меню)
- Form 1 ~ 10 (Форма 1 ~ 10)
- Menu 1 ~ 10 (Меню 1 ~ 10)

Для использования данной функции необходимо чтобы при вводе данных в последнюю строку в поле **Input source (Источник)** использовался бы тип  **keypad (клавиатура)** или **both (скан.+клав.)**.

>> См. [2.11 Источник](#)

Если в поле **Input source (Источник)** выбран тип **reader (сканер)** необходимо чтобы на вкладке Допол-но в окне Авто ввод должно быть выбрано **Scan + ENTER (Скан + Ввод)**.

>> См. [2.15.2 Авто ввод](#)

## 2.5 Lookup (Поиск)

Задается, какая база данных будет использоваться этой формой. Можно выбрать одну из трех баз данных (**1ая база, 2ая база, 3я база**) или, если база не используется то - **Пусто**.

- Nil (Пусто)
- 1<sup>st</sup> lookup file (1ая база) ~ 3<sup>rd</sup> lookup file (3я база)

При использовании базы она должна быть описана на странице **Lookup (База Данных)**.

>> См. [4. База Данных](#)

Следующие настройки данной страницы очень важны:

- Если данные поля не должны меняться **Data type (Тип данных)** должен быть задан как **lookup (база данных)**.



*При работе с базой убедитесь, что она загружена в терминал.*



## 2.6 Record (Запись)

Задаёт, что делать с собранными данными после заполнения формы.

>> См. [1.1.4 Получить данные](#)

<i>Команда</i>	<i>Действие</i>
<b>Save (Сохранить в файле)</b>	Сохраняет запись в Файле Данных (в таблицу).
<b>Update lookup (Обновление базы данных)</b>	Обновляет записи используемой базы данных.
<b>Save &amp; Update (Сохранить и обновить)</b>	Сохраняет запись в файле данных, а также обновляет текущую базу данных.
<b>Pass Down (Передать в следующую форму)</b>	Не сохраняет данные, только пропускает их в следующую форму или меню.
<b>Output record (Отправить запись в порт)</b>	Вместо сохранения записи, выгружает непосредственно через COM порт.
<b>Output screen (Отправить экран)</b>	Выгружает в COM порт весь экран, включая подсказки и собранные данные.
<b>Save &amp; Output record (Сохранить и Отправить запись)</b>	Сохраняет запись в текущем файле и выгружает запись непосредственно через COM порт.
<b>Save &amp; Output screen (Сохранить и Отправить экран)</b>	Сохраняет запись в текущем файле и выгружает в COM порт весь экран, включая подсказки и собранные данные.

## 2.7 Time Stamp (Дата/Время)

Запись данных может сопровождаться строкой, содержащей дату и время введенных данных. Выберите формат времени добавляемого к записи. Время можно добавлять или к началу или концу записи. Также можно выбрать формат и разделитель.

**Date & Time Stamp settings**

Date & Time Stamp : nil

Separate DATE stamp and TIME stamp to two fields.

**Date Format : YYYY/MM/DD**

Year 4 Digits (YYYY)

Month

Day

Separator /

Date Style : Year.Month.Day

**Time Format : HH:MM:SS**

Hour

Minute

Second

Separator :

OK Cancel

### *Добавление Даты/Времени*

Дата /Время может быть добавлена или спереди записи или после неё.

- Nil (пусто)
- Added in front of the record (добавить перед записью)
- Appended to the end of the record (добавить после записи)

### *Формат Даты/Времени*

Можно выбрать формат добавляемых Даты/Времени.

- Date Format (Формат Даты)
- Time Format (Формат Времени)

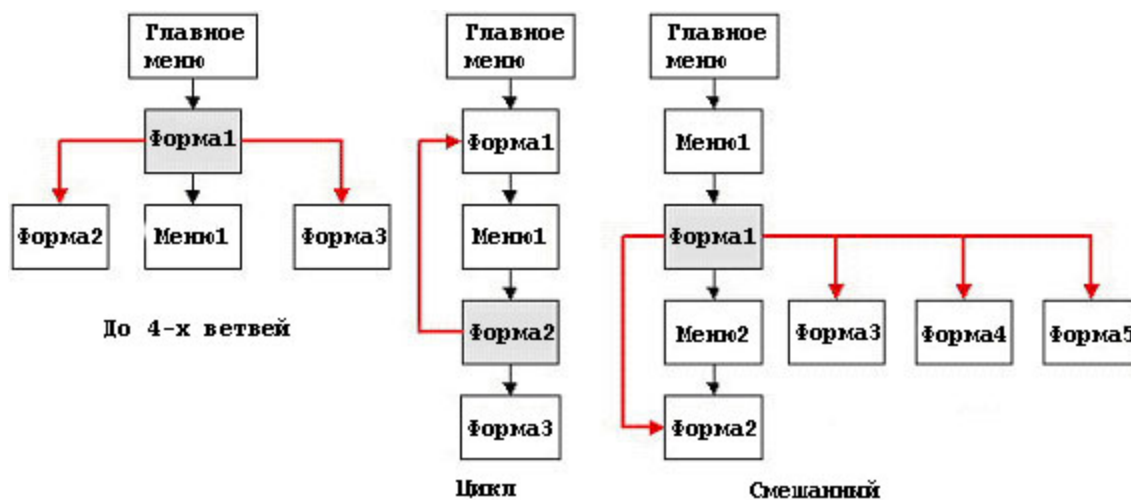
## 2.8 Branch (Функциональные клавиши)

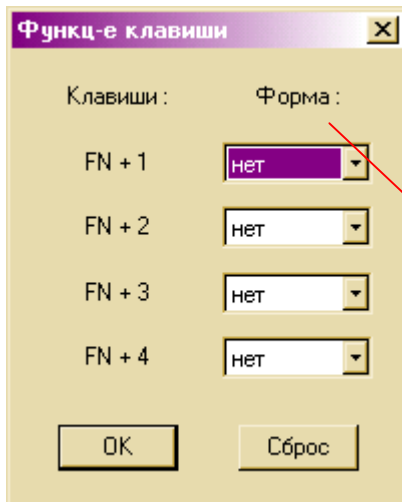
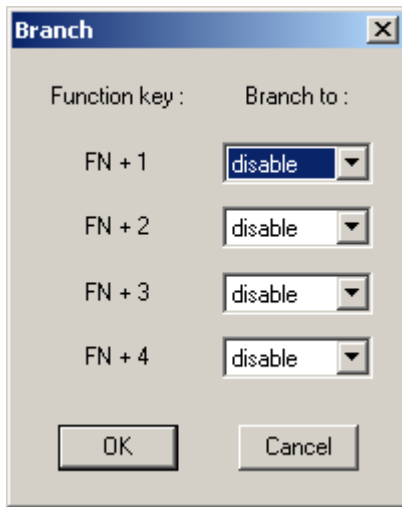
Обычно форма следует за формой или меню. Но можно задать функциональные клавиши, после нажатия которых будет выводиться определенная форма или меню.



Данные не передаются через формы.

### Пример





Для перехода к требуемой форме (Форма 1 ~ 10) необходимо нажав клавишу [FN] выбрать один из четырех заданных переходов.

## 2.9 Data Type (Тип данных)

Data type (Тип данных)	Подсказка на экране	Подсказка в записи	Input Source (Источник)	Data Length (Длина данных)	Поиск в Базе
<i>Nil (Пусто)</i>					
<i>Text (Текст)</i>	●		●	●	●
<i>Letter (Буквы)</i>	●		●	●	●
<i>Alphanumeric</i>	●		●	●	●
<i>Integer (Целое)</i>	●		●	●	●
<i>Real (Дробное)</i>	●		●	●	●
<i>Auto(+/-) (Авто +/-)</i>	●		●	●	●
<i>Extension (Расширение)</i>					
<i>Pass down (Предыд. Форма)</i>	●				
<i>Boolean (Логическое)</i>	●		●		●
<i>Lookup (База данных)</i>	●	Задается пользователем			●
<i>Fixed data (Фиксированное)</i>	●	●			
<i>Prompt (Надпись)</i>	●				
<i>Pause (Пауза)</i>	●				
<i>Counter (Счетчик)</i>	●				

### 2.9.1 Nil (Пусто)

- Значение по умолчанию
- Строка остается пустой.

### 2.9.2 Text (Текст)

- Любой символ.
- Пример: \$1a2b3c=-\*/...

### 2.9.3 Letter (Буквы)

- Только буквы (Заглавные или прописные).
- Пример: Aa ~ Zz

### 2.9.4 Alphanumeric (Буквенноцифровой)

Симбиоз пунктов 2.9.3 и 2.9.5

- Ввод, как букв, так и цифр.
- Пример: ABC123xyz

### 2.9.5 Integer (Целое)

- Целое число.
- Пример: 123

>> См. [2.9.6 Дробное](#)

---

## 2.9.6 Real (Дробное)

- Дробное число.
- Пример: 4.56

>> См. [2.9.7 Auto \(+/-\)](#)

### Тип данных задан как *“Integer”* (Целое) или *“Real”* (Дробное)

В поле ввода сначала будет показано значение базы данных и только потом будет разрешен ввод данных.

<b><i>“field”</i></b> (поле)	Значение поля базы данных будет изменено на введенное.
<b><i>“+field”</i></b> (+поле)	Введенное значение будет автоматически добавлено к значению поля базы данных.
<b><i>“-field”</i></b> (-поле)	Введенное значение будет автоматически отнято от значения поля базы данных.



---

## 2.9.7 Auto (+/-) (Авто (+/-))

Автоматически добавляет или отнимает введенное число от значения поля базы данных, на которое ссылается.

### **Тип данных задан как “Auto (+/-)”**

В поле ввода сначала будет показано значение базы данных. Потом можно ввести данные.

<b>“field”</b> <b>(поле)</b>	Значение поля базы данных будет изменено на введенное.
<b>“+field”</b> <b>(+поле)</b>	Введенное значение будет автоматически добавлено к значению поля базы данных.
<b>“-field”</b> <b>(-поле)</b>	Введенное значение будет автоматически отнято от значения поля базы данных.

## 2.9.8 Extension (Расширение)

Не для ввода данных. Использует тип данных, заданный в предыдущей строке, но в этом поле нельзя задавать подсказку. Максимальная длина данных определяется максимальной длиной данных в предыдущей строке, за вычетом длины подсказки. Используется для обеспечения возможности ввода длинных строк.



**В зависимости от длины записи необходимо выбрать число дополнительных строк.**

Пример.

- Терминал отображает 20 символов для маленького шрифта.
- Подсказка в первой строке (“Наименование”) состоит из 12 символов, максимальная длина данных, разрешенная для ввода – 20.
- Таким образом, длина одной строки равна 32 (терминал не может показать их все).
- Для отображения всей информации необходимо следующую строку задать как “extension” (Расширение).

Строка	Тип данных	Подсказка	Источник	Min длина	Max длина	Поиск в	Дополн-но
#1	текст	Наименование	скан.+кля	0	20	пусто	Еще...
#2	расширение		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...

## 2.9.9 Pass down (Предыдущая форма)

Не для ввода данных. Данные этого поля берутся из предыдущего меню или формы.

>> См. [2.6 Запись](#)

Используется при необходимости отобразить собранные данные целиком (в случае если одной строки для этого не хватает).

## 2.9.10 Boolean (Логическое)

Только данные значения:

- 0 или 1
- Y или N

## 2.9.11 Lookup (База данных)

Не для ввода данных. Ввод данных из базы данных. Значение будет взято из заданного поля Базы Данных, если данные одного из введенных полей соответствуют значению ключевого поля записи базы данных.

Properties

Form #1      Line #2

Field data

Save field data

Fixed data length    0

Left aligned (padded with space) ▾

Add prefix code   

Add suffix code   

OK      Cancel

Дополнительно

Форм. 1 #	Строк 1 #
Данные	
<input checked="" type="checkbox"/> Сохранить поле дан	
<input type="checkbox"/> Фиксированная длк	0
Дополнить слева пробелами	
<input checked="" type="checkbox"/> Добавить префикс	
<input checked="" type="checkbox"/> Добавить суффикс	

OK Сброс

Если необходимо чтобы импортированные из базы данные сохранялись вместе с записью файла нужно поставить галочку (по умолчанию данные не сохраняются).

В отличие от других типов (text, integer, real, и letter), данное поле не может быть изменено пользователем.



**Используя этот тип данных, Вы можете только получать данные из базы, но не изменять их.**

## 2.9.12 Fixed data (Фиксированное)

Не для ввода данных. Надпись в поле (prompt/подсказка) добавляется к данным.

## 2.9.13 Prompt (Надпись)

Не допускает ввод, и надпись в поле не сохраняется в файле. Служит как подсказка что именно нужно делать в данный момент (Вводить штрихкод, количество и т.п.).

## 2.9.14 Pause (Пауза)

Не для ввода данных. Подсказка будет выделена цветом для привлечения внимания.

## 2.9.15 Counter (Счетчик)

Не для ввода данных. На экране будет показан № текущей записи (пять цифр).

Также счетчик можно задать на странице **Settings (Настройки)** – выбрав “**show record**” (Показать счетчик).

>> См. [6.1.7 Дополнительно](#)



**Счетчик также показывается в Главном меню, сразу после даты и времени.**

## ***2.10 Prompt (Подсказка)***

Задаёт подсказывающую строку для каждого вводимого поля.

## ***2.11 Input Source (Источник)***

Задаёт способ ввода данных.

- Reader (сканер)
- Keypad (клавиатура)
- Both (сканер+клавиатура)

Для окончания ввода данных в поле необходимо нажать [Ввод] и терминал перейдет или к следующему полю или к следующей Форме/Меню. При использовании типа “reader” (сканер), убедитесь, что выбран “Auto ENTER” (Автоматический ввод).

>> См. [2.15.2 Авто ввод](#)

## ***2.12 Min. Length (Min длина)***

Минимально требуемая длина для вводимых данных, если данные слишком короткие, система выдает предупреждение.

## ***2.13 Max. Length (Max длина)***

Максимально допустимая длина вводимых данных. Если данные не уместятся в строке экрана, они будут сдвинуты влево или перенесены на следующую строку, в случае объявления ее как Extension (Дополнительно). Если длина штрих-кода больше максимальной длины, система выдает предупреждение. Максимальное значение может быть до 80 символов.

**Show Input Mark (Показать метку):** Вы можете выбрать следующую функцию: показывать заданную фиксированную длину данных, которую необходимо заполнить для ввода поля.

### ***Ввод данных сканером***

При вводе данных сканером терминал выдает предупреждение, если они слишком длинные.

## Ввод данных с клавиатуры

При вводе данных с клавиатуры данные будут запомнены, даже если они больше чем может отобразить экран терминала.

Пример:

- Экран терминал отображает 20 символов (маленький шрифт).
- Подсказка содержит 12 символов.

Строка	Тип данных	Подсказка	Источник	Min длина	Max длина	Поиск в	Дополнено
#1	текст	Наименование	скан.+кля	1	10	пусто	Еще...
#2	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#3	текст	Наименование	скан.+кля	1	10	пусто	Еще...
#4	расширение		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#5	текст	Наименование	скан.+кля	1	15	пусто	Еще...
#6	расширение		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...
#7	текст	Наименование	скан.+кля	1	30	пусто	Еще...
#8	пусто		скан.+кля	0	80	пусто	Еще...

OK Cancel



Строка #	Данные вводимые с клавиатуры	Отображение на экране	Запись
<b>1</b>	12345678	12345678	12345678
	1234567890	12345678	1234567890
	1234567890 <u>ABCDE</u>	12345678	123456789E <u></u>
<b>3, 4</b>	1234567890 <u>A</u>	123456789A —	123456789A <u></u>
<b>5, 6</b>	1234567890 <u>LEMONADE</u>	1234567890L EMOE —	1234567890LEMOE <u></u>
<b>7, 8</b>	1234567890ORANGE_J UICE	1234567890O RANGE_JUIC E	1234567890ORANGE_J UICE

---

## 2.14 Lookup (Поиск в)

Привязка поля Формы к полю Базы Данных. Если указанное поле Базы данных задано ключевым (в закладке **Lookup (База Данных)**), данные, введенные в поле Формы, будут использованы для поиска соответствующей записи в Базе Данных. Остальные поля Формы, также имеющие привязку к полям Базы данных, будут автоматически заполнены соответствующими значениями из найденной записи Базы Данных (в случае, если запись действительно была найдена). Заметим, что если привязываемое поле Базы Данных начинается со знака '+', вводимые данные будут прибавлены к значению поля Базы Данных, если со знаком '-' – отняты.

- Nil (Пусто)
- Field 1 ~ 8 (Поле1 ~ 8)
- +/- Field 1 ~ 8 (+/-Поле1 ~ 8), при использовании типа данных “Integer”(Целое), “Real” (Дробное) или “Auto (+/-)” (Авто (+/-))

>> См. [4.7 Ключевое Поле](#)



Для автоматического добавления вводимого значения в базу используйте “+field”, или “-field” – для того чтобы данные отнимались.

## 2.15 Properties (Дополнительно)

Служит для задания дополнительных настроек.

The screenshot shows a 'Properties' dialog box with a title bar and a close button. It is divided into two main sections: 'Field data' and 'Barcode input'. The 'Field data' section includes a 'Fixed data length' checkbox with a value of '0', a dropdown menu set to 'Left aligned (padded with space)', and checkboxes for 'Initial value or text', 'Add prefix code', 'Add suffix code', and 'Show input mark', each with an empty text input field. The 'Decimal places' dropdown is set to 'variable'. The 'Barcode input' section includes a 'Read partial barcode' checkbox, 'Start position' (1), 'Maximum length' (20), 'Check leading code' (checkbox), and 'Check digit verification' (checkbox). A dropdown menu for verification is set to 'MOD 10 Double-Add-Double (next high)'. The 'Auto ENTER' dropdown is set to 'Scan+ENTER'. 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

Form #1	Line #
1	1

**Field data**

- Fixed data length: 0
- Left aligned (padded with space)
- Initial value or text: [ ]
- Add prefix code: [ ]
- Add suffix code: [ ]
- Show input mark: [ ]
- Decimal places: variable

**Barcode input**

- Read partial barcode
- Start position: 1
- Maximum length: 20
- Check leading code: [ ]
- Check digit verification: MOD 10 Double-Add-Double (next high)
- Auto ENTER: Scan+ENTER

OK Cancel

## 2.15.1 Field Data (Данные)

### *Fixed data length (Фиксированная длина поля)*

Фиксирует длину данных вводимых в это поле.

Если вводимые данные окажутся длиннее указываемого значения, они будут обрезаны. Если короче указываемого значения, данные будут расширены с заполнением нулями или пробелами слева или справа (можно выбрать). Если данная функция не активирована, коррекция длины производиться не будет, длина вводимых данных должна укладываться в диапазон, заданный на основной странице редактирования формы значениями Min Length (Min длина) и Max Length (Max длина).

- Left aligned (padded with space) (Дополнить слева пробелами)
- Right aligned (padded with space) (Дополнить справа пробелами)
- Left aligned (padded with 0) (Дополнить слева 0)
- Right aligned (padded with 0) (Дополнить справа 0)

---

### ***Initial value or text (Начальное значение)***

Позволяет задавать начальное значение (числовое или текстовое) для этого поля.

Например, можно задать начальное значение количества.

- До 9 цифр или букв

### ***Add prefix code (Добавить префикс)***

Задаёт символы, добавляемые спереди к вводимым данным. Активируйте данную функцию и выберите символ(ы), который необходимо вставлять перед вводимыми в поле данными. Щелчок в поле открывает Grid Control (Редактор символов), с помощью которого можно задать необходимый префикс.

Например, знак доллара (“\$”) может быть добавлен к цене.

### ***Add suffix code (Добавить суффикс)***

Задаёт символы, добавляемые в конец вводимых данных. Активируйте данную функцию и выберите символ(ы), который необходимо вставлять перед вводимыми в поле данными. Щелчок в поле открывает Grid Control (Редактор символов), с помощью которого можно задать необходимый суффикс.

В дополнение к “Data Field Delimiter” (Разделитель полей), можно добавить любой префикс и/или суффикс к вводимым данным.

>> См. [7.2 Разделитель полей](#)



**Можно добавить префикс и суффикс к вводимым данным.**

### *Show input mark (Показать метку)*

Показывать разметку поля (показывать заданную фиксированную длину данных символами подчеркивания), которую необходимо заполнить для ввода поля. Можно выбрать символ подчеркивания: ( \_ ) или ( \* ).

Длина данных задается параметром Max длина.

---

## 2.15.2 Barcode Input (Ввод штрихкода)

### *Read partial barcode (Читать часть штрих кода)*

По умолчанию система считывает штрих код целиком. Если флажок установлен, то система записывает часть штрих кода (согласно установленной стартовой позиции и максимальной длине).

Настройки по умолчанию:

- Стартовая позиция: 1
- Максимальная длина: 20

### *Check leading code (Проверить начальный символ)*

Используется для проверки вводимого штрих кода. Если начальный символ вводимого штрихкода не соответствует заданному, код не будет принят.

### *Check digit verification (Проверочная цифра)*

Используется для проверки вводимого штрих кода. Если проверочная цифра вводимого штрихкода не соответствует заданному, код не будет принят.

Можно выбрать один из способов проверки:

MOD 10 Double-Add-Double (next high)

MOD 10 Add-Double-Add (next high)

MOD 10 Triple-Add-Triple (next high)

MOD 11 Repeat Arithmetic (next high)

MOD 10 Double-Add-Double (next low)

MOD 10 Add-Double-Add (next low)

MOD 10 Triple-Add-Triple (next low)

MOD 11 Repeat Arithmetic (next low)

### ***Auto ENTER (Авто ввод)***

Возврат каретки может быть добавлен после введенных данных (Scan+Enter) или перед ними (Enter+Scan).

- No(Нет)
- Scan+ENTER(Скан+Ввод)
- ENTER+Scan(Ввод+Скан)

Авто ввод означает, что после считывания штрих кода Вам не нужно нажимать ENTER для того, чтобы перейти на следующее поле.

При сканировании только штрихкодов для сбережения времени лучше выбрать тип “Scan+ENTER” (Скан+Ввод).

>> См. [2.4 Следующая](#)

## **2.15.3 Примеры**

<b><i>Fixed data length (Фиксированная длина данных)</i></b>			
Значение	Настройки	Вводимые данные	Запись
4	Дополнить слева пробелами	123456789 123456789	1234, 6789,
4	Дополнить справа пробелами	7654321 7654321	7654321000 0007654321
10	Дополнить слева 0		
10	Дополнить справа 0		
<b><i>Read partial barcode (Читать часть штрих кода)</i></b>			
Стартовая позиция	Макс длина	Сканируемый код	Запись
2	10	9876543210	876543210
2	3	9876543210	876
<b><i>Check leading code (Проверить начальный символ)</i></b>			
Начальный символ	Сканируемый код	Запись	



2	9876543210	9876543210		
2	9876543210	(Ошибка: код не начинается с 2)		
<b>Read partial barcode + Check leading code</b>				
Стартовая позиция	Макс длина	Начальный символ	Сканируемый код	Запись
2	7	8	9876543210	8765432
2	7	9	987654321	(Error)

### 3. MENU (МЕНЮ)

---

Меню-это список пунктов, которые можно выбрать. Вы можете задать 10 разных меню

Ниже описаны настройки каждого поля меню.

**1** Name : menu 1

**2** Font : small

**3** Esc : main

**4**  Menu caption :

**7** Data

- Save caption
- Save selected item
- Pass down

**5** Item Name

Item No.	Item Name	Next :
#1		main
#2		main
#3		main
#4		main
#5		main
#6		main
#7		main
#8		main
#9		main
#10		main

**6** Next :

**8**  Save the collected data for each form to separate data files.

Reset

OK Cancel

Генератор Приложений - [ Новый файл ]

Форма | Меню | База Данных | Штрих код | Установки | Начало работы

Имя :       Строка №:      Имя пункта      Следующий

Шрифт :       #1           

Esc :       #2           

Заголовок меню :      #3           

     #4           

Данные      #5           

Сохранять заголовс      #6           

Сохранять пункт ме      #7           

*Послать далее*      #8           

Сохранять собранные данные из разных форм в разные файлы      #9           

Сохранять собранные данные из разных форм в разные файлы      #10

### ***3.1 Name (Имя)***

Выбор меню для редакции.

- Menu 1 ~ Menu 10 (Меню1 ~ Меню10)

### ***3.2 Font (Шрифт)***

Устанавливает размер шрифта.

- Large (большой): 4 строки по 15 символов каждая
- Small (маленький): 8 строк по 20 символов каждая

Выбор языка осуществляется в Настройках.

>> См. [1.1.1 Настройки](#)

### ***3.3 ESC***

Задаёт форму или меню, выдаваемые после нажатия ESC. Обычное использование - возврат к предыдущей форме или меню.

- Main Menu (Главное Меню)
- Form 1 ~ 10 (Форма 1 ~ 10)
- Menu 1 ~ 10 (Меню 1 ~ 10)

### 3.4 Menu Caption (Заголовок меню)

Задаёт заголовок меню (можно не задавать).

### 3.5 Item Name (Имя пункта)

Задаёт имя каждого пункта меню.

### 3.6 Next (Следующий)

Задаёт, какую форму или меню показывать при выборе текущего пункта.

- Main Menu (Главное Меню)
- Form 1 ~ 10 (Форма 1 ~ 10)
- Menu 1 ~ 10 (Меню 1 ~ 10)

### 3.7 Data (Данные)

Тип	Действие...
<b>Save caption</b> (Сохранять заголовок)	Добавляет заголовок меню в запись данных.
<b>Save selected item</b> (Сохранять пункт меню)	Сохранять выбранный пункт меню в файл данных (после перехода по выбранному пункту его название записывается в файл данных).
<b>Pass down (Послать далее)</b>	Не сохраняет данные, а только посылает их в следующее меню или форму.

### 3.8 Save collected data for each form to separate files

*(Сохранять собранные данные из разных форм в разные файлы)*

*Сохранять только формы*

The screenshot shows a software configuration window with the following elements:

- Form** | **Menu** | **Lookup** | **Barcode** | **Settings** | **Startup**
- Name :** menu 1
- Font :** small
- Esc :** main
- Menu caption :** Syntech Daily
- Data**
  - Save caption
  - Save selected item
  - Pass down
- Item No.** | **Item Name** | **Next :**
- #1 | Goods In | form 1
- #2 | Goods Out | form 2
- #3 | | main
- #4 | | main
- #5 | | main
- #6 | | main
- #7 | | main
- #8 | | main
- #9 | | main
- #10 | | main
- Save the collected data for each form to separate data files.
- Reset
- OK | Cancel

Генератор Приложений - [ Новый файл ]

Форма | Меню | База Данных | Штрих код | Установки | Начало работы

Имя :	Строка №:	Имя пункта	Следующий
меню1	#1	Приход	форма1
Шрифт : маленький	#2	Расход	форма2
Esc : Глав Меню	#3		Глав Меню
<input checked="" type="checkbox"/> Заголовок меню :	#4		Глав Меню
Сканкод	#5		Глав Меню
<b>Данные</b>	#6		Глав Меню
<input type="checkbox"/> Сохранять заголовк	#7		Глав Меню
<input type="checkbox"/> Сохранять пункт ме	#8		Глав Меню
<input type="checkbox"/> Послать далее	#9		Глав Меню
<input checked="" type="checkbox"/> Сохранять собранные данные из разных форм в разные файлы	#10		Глав Меню

Отмена

OK Cancel

## Сохранять меню и формы

Поставьте галочки в соответствующих окнах, если необходимо чтобы заголовок и пункт меню добавлялись к записи.

Item No.	Item Name	Next:
#1	Goods In	form 1
#2	Goods Out	form 2
#3		main
#4		main
#5		main
#6		main
#7		main
#8		main
#9		main
#10		main

Form Menu Lookup Barcode Settings Startup

Name: menu 1  
Font: small  
Esc: main

Menu caption:  
Syntech Daily

Data  
 Save caption  
 Save selected item  
 Pass down

Save the collected data for each form to separate data files.

Reset

OK Cancel



Генератор Приложений - [ Новый файл ]

Форма | Меню | База Данных | Штрих код | Установки | Начало работы

Имя :	Строка №:	Имя пункта	Следующий
меню1	#1	Приход	форма1
Шрифт : маленький	#2	Расход	форма2
Esc : Глав Меню	#3		Глав Меню
<input checked="" type="checkbox"/> Заголовок меню :	#4		Глав Меню
Сканкод	#5		Глав Меню
<input checked="" type="checkbox"/> Сохранять заголовк	#6		Глав Меню
<input checked="" type="checkbox"/> Сохранять пункт ме	#7		Глав Меню
<input checked="" type="checkbox"/> Послать далее	#8		Глав Меню
	#9		Глав Меню
	#10		Глав Меню

Сохранять собранные данные из разных форм в разные файлы

Отмена

OK Cancel

## 4. LOOKUP (БАЗА ДАННЫХ)

База данных может использоваться для подстановки данных при вводе полей формы, либо сама может быть использована формами ввода для редактирования. База Данных формируется в памяти терминала при загрузке данных из текстового файла из компьютера. Для правильного формирования Базы Данных необходимо задать формат файла, который будет загружаться. Файл может содержать записи фиксированной длины или содержать поля с разделителями. Можно задать до 3х баз данных.

**1** Name : 1st lookup file

Member length : 0 **3**

Number of fields : 0 **4**

**2** Field property

- Fixed length
- Delimiter : [ ] (ASCII)

**8**  Only read data once

**9**  Lookup data can be uploaded

**10** Action when the format of record is wrong : Stop the download process

**11** Action when the input data has no match : Continue

Field	<b>5</b> Offset	<b>6</b> Length	<b>7</b> Key field
#1	1	0	<input type="checkbox"/>
#2	1	0	<input type="checkbox"/>
#3	1	0	<input type="checkbox"/>
#4	1	0	<input type="checkbox"/>
#5	1	0	<input type="checkbox"/>
#6	1	0	<input type="checkbox"/>
#7	1	0	<input type="checkbox"/>
#8	1	0	<input type="checkbox"/>

Reset

OK Cancel

Генератор Приложений - [ Новый файл ]

Форма | Меню | База Данных | Штрих код | Установки | Начало работы

Имя :

Имя	Поле	Смещение	Длина	Ключ поле
Длина Записи : <input type="text" value="0"/>	#1	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="radio"/>
Кол-во полей : <input type="text" value="0"/>	#2	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="radio"/>
Свойства поля <input checked="" type="radio"/> Фикс длины <input type="radio"/> Раздел-ль <input type="text" value="0"/> (ASCII)	#3	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="radio"/>
	#4	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="radio"/>
	#5	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="radio"/>
	#6	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="radio"/>
	#7	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="radio"/>
	#8	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="radio"/>

Только обновление Базы

Можно ли выгрузить Базу

Если формат записи неверен :

Если не найдено в База Данных :

---

После формирования Базы Данных её необходимо загрузить в терминал.

>> См. [1.1.3 Загрузить базу данных](#)

- Member length (Длина Записи)(4.3)
- Number of fields (Количество полей)(4.4)
- Offset (Смещение)(4.5)
- (Max.) Length (Длина)(4.6)

В Главном меню появится Утилиты> 8. Загрузка Базы и 9. Калькулятор, вместо бывшего ранее Утилиты> 8. Калькулятор.

>> См. [1.2.2 Главное меню](#)



*Необходимо задать свойства базы*

## ***4.1 Name (Имя)***

Выбор редактируемой базы данных.

- 1<sup>st</sup> lookup file (1ая база)
- 2<sup>nd</sup> lookup file (2ая база)
- 3<sup>rd</sup> lookup file (3я база)

---

## 4.2 Field Property (Свойства поля)

Задаются свойства поля базы данных, использовать фиксированную длину данных или разделитель.

### *Fixed length (Фиксированной длины)*

По умолчанию задана фиксированная длина полей базы. Так же необходимо задать следующие параметры:

- Member length (Длина Записи)
- Number of fields (Количество полей)
- Offset (Смещение) и length (Длину) для каждого поля



*Для правильной работы терминала необходимо корректно задать параметры базы.*

### *Delimiter (Разделитель)*

Разделитель задается ASCII кодом. Так же необходимо задать следующие параметры:

- Number of fields (Количество полей)
- Maximum length (Max Длину) для каждого поля



*Настройки 4.10 только для базы с разделителями.*

### ***4.3 Member Length (Длина записи)***

Задаёт максимальную длину записи в Базе Данных

Если длина записи в базе больше установленной запись будет обрезана до заданной длины.

### ***4.4 Number of Fields (Количество полей)***

Задаёт число полей Базы Данных.

- 0 ~ 8

>> См. [2.14 Поиск в](#)

### ***4.5 Offset (Смещение)***

Задаёт стартовую позицию для каждого поля в файле (отсчет от 1).

### ***4.6 Length(Длина) или Max. Length (Max. Длина)***

Задаёт длину каждого поля.

## 4.7 Key Field (Ключевое Поле)

Выбор ключевого поля для создания индекса для ускорения поиска данных в Базе Данных. Если поле ввода одной из форм ссылается на это ключевое поле, поиск записи в Базе Данных будет производиться по введенному значению среди значений именно этого поля. Остальные поля Формы, также имеющие привязку к полям этой Базы данных, будут автоматически заполнены соответствующими значениями из найденной записи Базы Данных (в случае, если запись действительно была найдена)

Для того чтобы данные отображались верно необходимо корректно задать Длину и Смещение каждого поля.

## 4.8 Only read data once (Только обновление Базы)

Если галочка установлена и считанный код уже есть в базе он не будет записан.

## 4.9 Lookup data can be uploaded (Можно ли выгрузить базу данных)

Если флаг установлен, то Базу Данных можно выгружать из терминала в компьютер.

>> См. [1.1.4 Получить данные](#)



Данный пункт выбран по умолчанию.

## 4.10 When the format of record is wrong (Если формат записи неверен)

Если формат записи неверен, можно выбрать следующие действия терминала:

### 4.10.1 Stop the download process (Остановить процесс выгрузки)

Выгрузка файла остановлена и будет выдано предупреждение об ошибке.

```
Format mismatch!!
=====
The first error was
at the line 6.
Please check lookup
data and reload.
Press any key...
```

Строки 1~5 не загружены.

### 4.10.2 Truncate/reformat the record (Вырезать/реформатировать запись)

Запись будет реформирована до требуемой длины.

```
Format mismatch!!
=====
Part of the records
has been reformatted
Please check lookup
data and reload.
Press any key...
```

Файл был загружен, неверная запись изменена.



### 4.10.3 Skip the record (Пропустить запись)

Неверная запись будет пропущена (не передана в компьютер).

```
Format mismatch!!
=====
Part of the records
has been discarded!
Please check lookup
data and reload.
Press any key...
```

Файл загружен без неверной записи.

---

## 4.11 When the input data has no match (Если не найдено в База Данных)

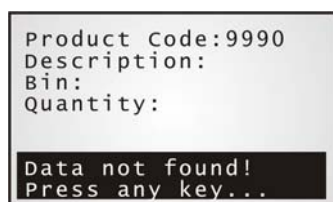
Если запись не найдена в База Данных можно выбрать следующие действия терминала:

### 4.11.1 Continue (Продолжить)

Терминал продолжит работу, не выдав никакого предупреждения. Новая запись будет сохранена в файле данных.

### 4.11.2 Show warning message (Предупредить)

Будет выдано предупреждение. Неверные данные необходимо будет удалить вручную.



```
Product Code:9990
Description:
Bin:
Quantity:
Data not found!
Press any key...
```

### 4.11.3 Insert to lookup file (Вставить в базу)

Терминал продолжит работу, не выдав никакого предупреждения. Новая запись будет сохранена как в файле данных, так и в базе.

#### 4.11.4 Show warning message & insert (Предупредить и вставить)

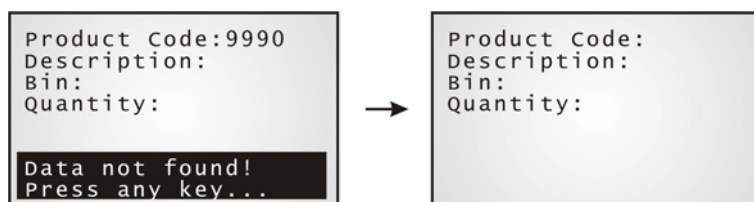
Будет выдано предупреждение. Новая запись будет сохранена в базе.

#### 4.11.5 Clear the screen (Очистить экран)

Программа автоматически очистит экран.

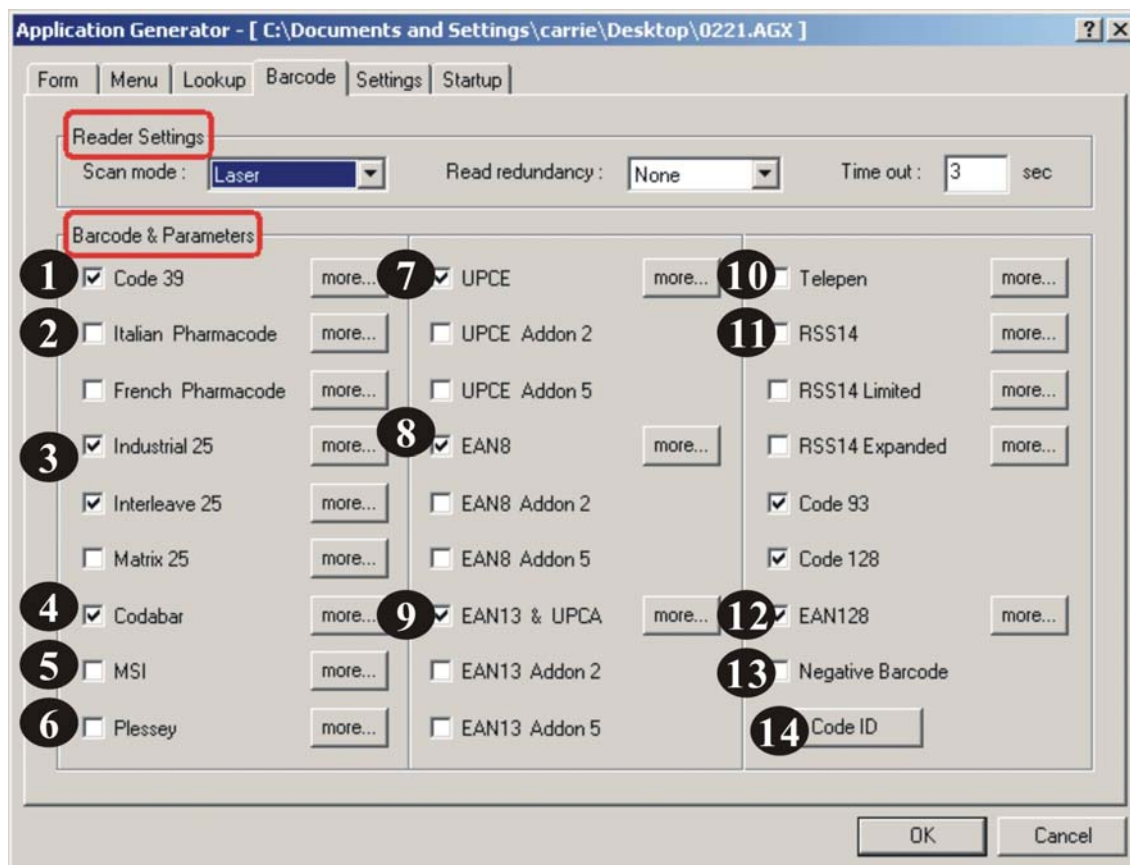
#### 4.11.6 Show warning & clear screen (Предупредить и очистить экран)

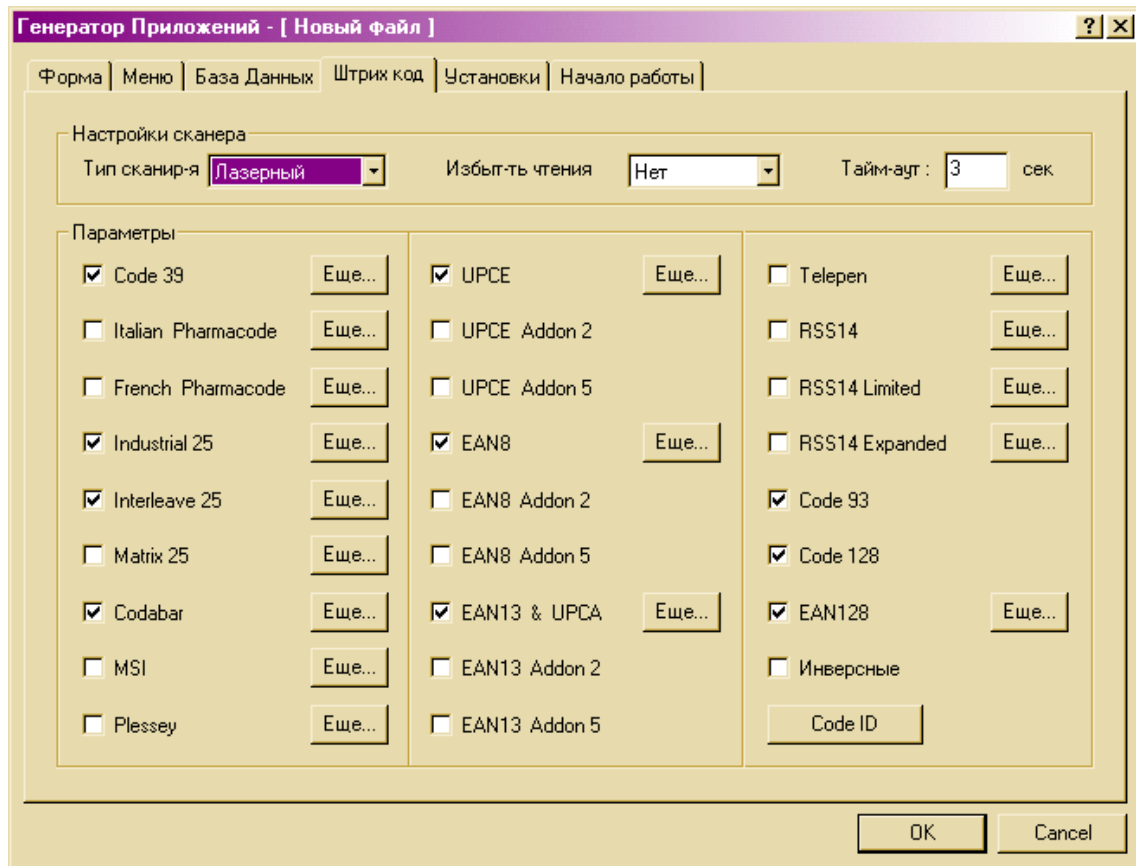
Будет выдано предупреждение, и программа автоматически очистит экран.



## 5. BARCODE (ШТРИХ КОД)

На закладке перечислены все типы штрихкода, поддерживаемые системой. Вы можете разрешить или запретить декодирование нужного типа штрихкода и сконфигурировать его параметры.





### ***Поддерживаемые коды***

- Code 39 (Standard / Full ASCII)
- Italian Pharmacode
- French Pharmacode
- Industrial 25
- Interleave 25
- Matrix 25
- Codabar (NW-7)
- MSI
- Plessey
- UPCE (с или без Addon)
- EAN8 (с или без Addon)
- EAN13 (с или без Addon)
- UPCA (с или без Addon)
- Telepen
- RSS14
- RSS14 Limited
- RSS14 Expanded
- Code 93
- Code 128
- EAN128
- Negative Barcode (только для CCD (светодиодных))

>> См. [5.2 Типы штрихкодов и их параметры](#)

## 5.1 Reader Settings (Настройки сканера)

### 5.1.1 Scan mode (Тип сканирования)

Возможно несколько режимов сканирования штрихкода. Вы можете выбрать любой режим из перечисленных ниже.

Scan Mode (Тип сканирования)	Включено				Выключено			
	Всегда	Одно нажатие	Удержание нажатия	Два нажатия	Отпускать кнопку	Одно нажатие	Чтение штрихкода	Таймаут

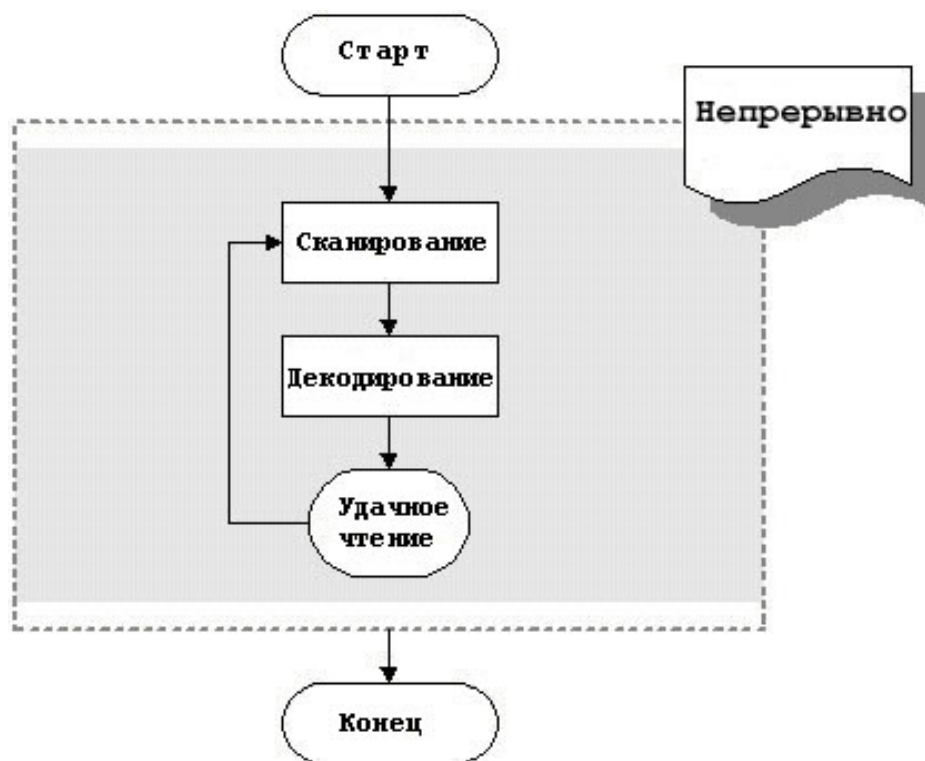
Continuous (Непрерывное сканирование)	●							
Test (Тестовый)	●							
Repeat (Повторяющийся)	●							
Momentary (Разовый)			●		●			
Alternate (Альтернативный)		●				●		
Aiming (По наведению)				●			●	●
Laser (Лазерный)			●		●		●	●
Auto Off (Авто гашение)		●					●	●
Auto Power Off (Авто выключение)		●						●



### *Continuous mode (Непрерывное сканирование)*

- Сканирует всегда. Чтобы сканировать тот же самый код его надо убрать и снова поднести к сканеру терминала.

Некоторые другие типы базируются на этом типе сканирования.



### *Test mode (Тестовый)*

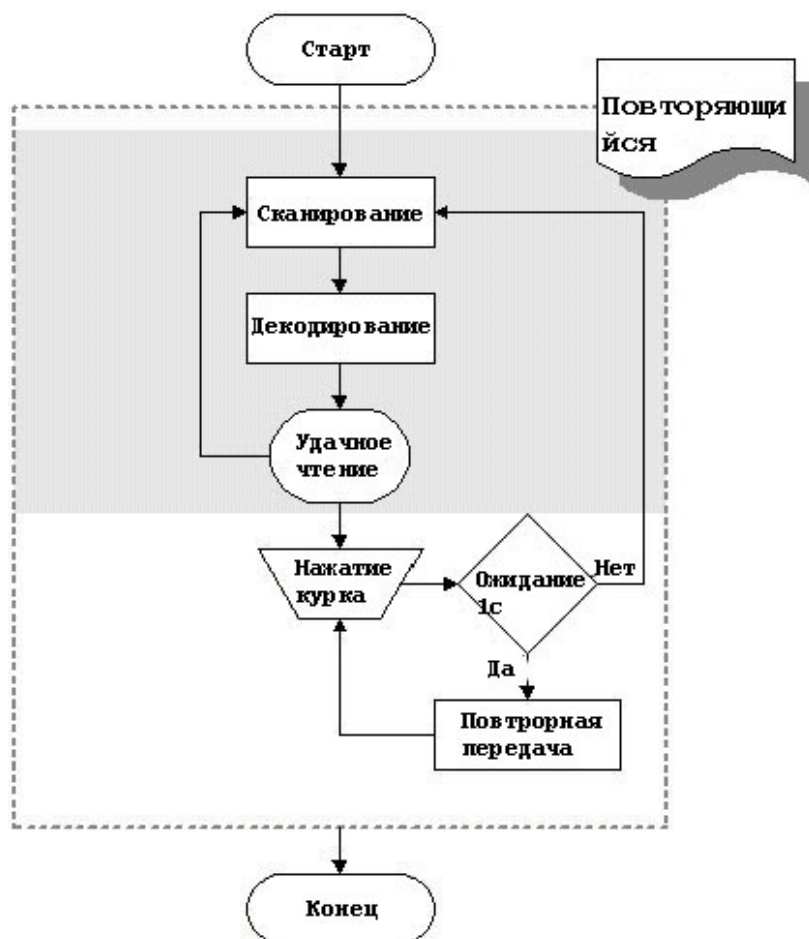
- Сканирует непрерывно находится в активном состоянии.

Он будет повторно декодировать даже один и тот же штрих-код.

### **Repeat mode (Повторяющийся)**

- Сканер сканирует всегда.
- Считанный один раз штрихкод будет передаваться (записываться в память) снова и снова при нажатии клавиши сканирования (время между нажатиями не должно превышать 1 секунды).

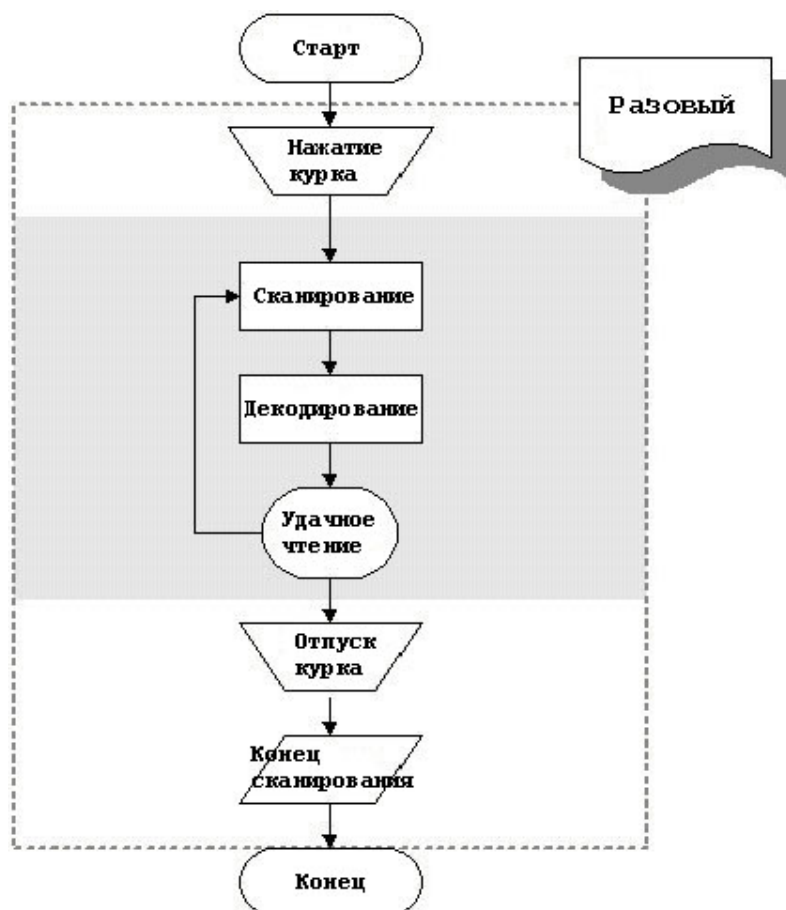
Этот режим сканирования наиболее удобен в тех случаях, когда есть необходимость считывать много раз один и тот же штрих-код. Если нажать клавишу сканирования течение 1 секунды после успешного считывания, те же данные будут переданы (записаны в память) вновь без реального считывания штрих-кода.





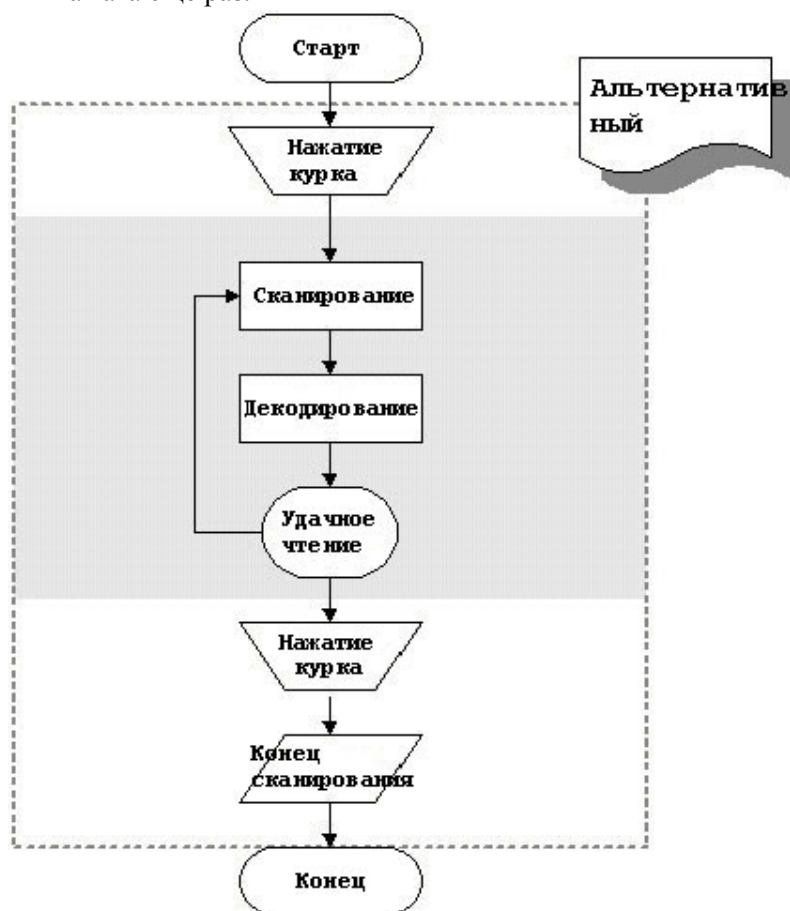
### *Momentary mode (Разовый)*

- Сканирование начинается после нажатия клавиши сканирования.
- Сканер сканирует все время, пока нажата кнопка запуска.



### *Alternate mode (Альтернативный)*

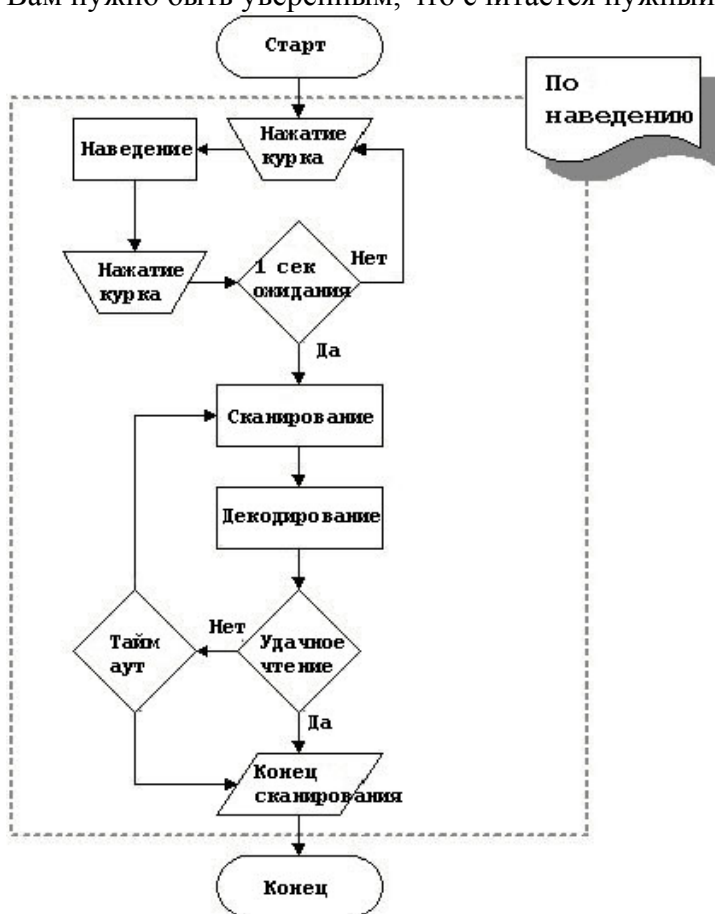
- Сканирование начинается после нажатия клавиши сканирования.
- Сканирование продолжается до тех пор, пока клавиша сканирования не будет нажата еще раз.



***Aiming mode (По наведению)***

- При первом нажатии клавиши сканирования происходит наведение на штрихкод.
- В течение одной секунды нажмите клавишу сканирования для чтения штрихкода.
- Сканирование продолжается до тех пор пока:
  - (1) Штрихкод считан.
  - (2) Закончится время тайм-аута.

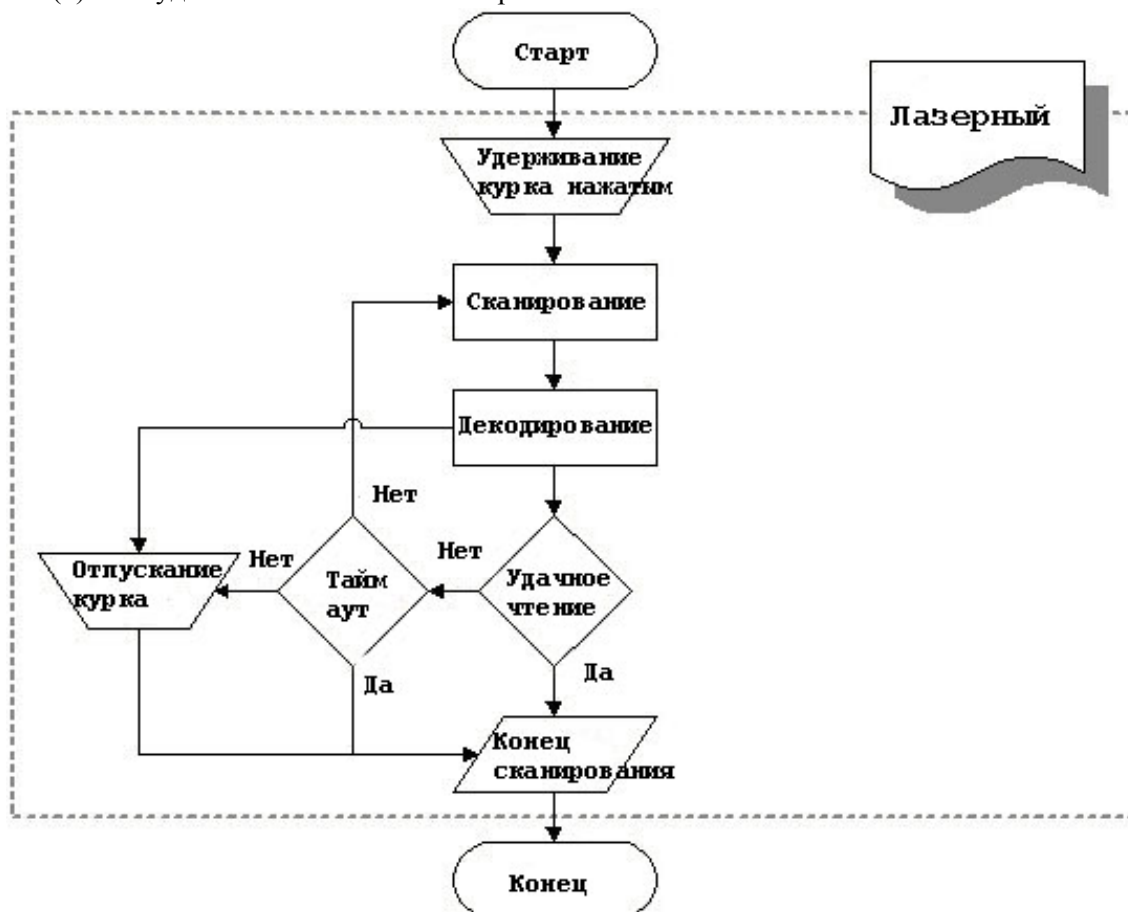
Этот тип используется, если два штрих кода напечатаны близко друг к другу, и Вам нужно быть уверенным, что считается нужный код.



## *Laser mode (Лазерный)*

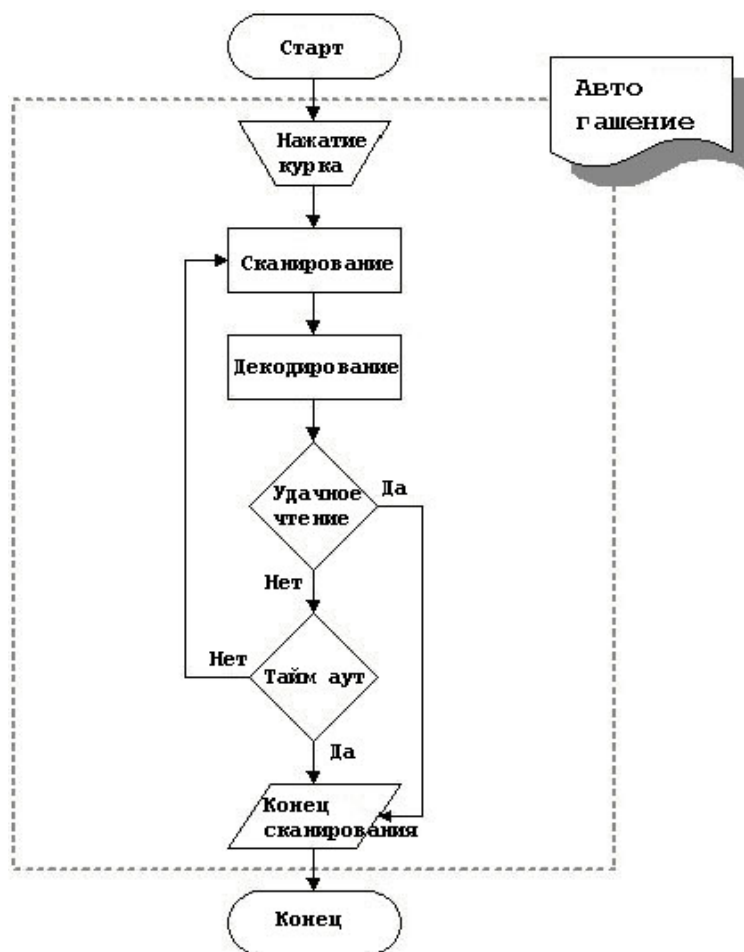
Это режим сканирования, наиболее часто используемый на лазерных сканерах.

- Сканирование начинается после нажатия клавиши сканирования.
- Сканирование продолжается до тех пор пока:
  - (1) Штрихкод считан.
  - (2) Закончится время тайм-аута.
  - (3) Не будет отжата клавиша сканирования.



### Auto Off mode (Авто гашение)

- Сканирование начинается после нажатия клавиши сканирования.
- Сканирование продолжается до тех пор пока:
  - (1) Штрихкод считан.
  - (2) Закончится время тайм-аута.

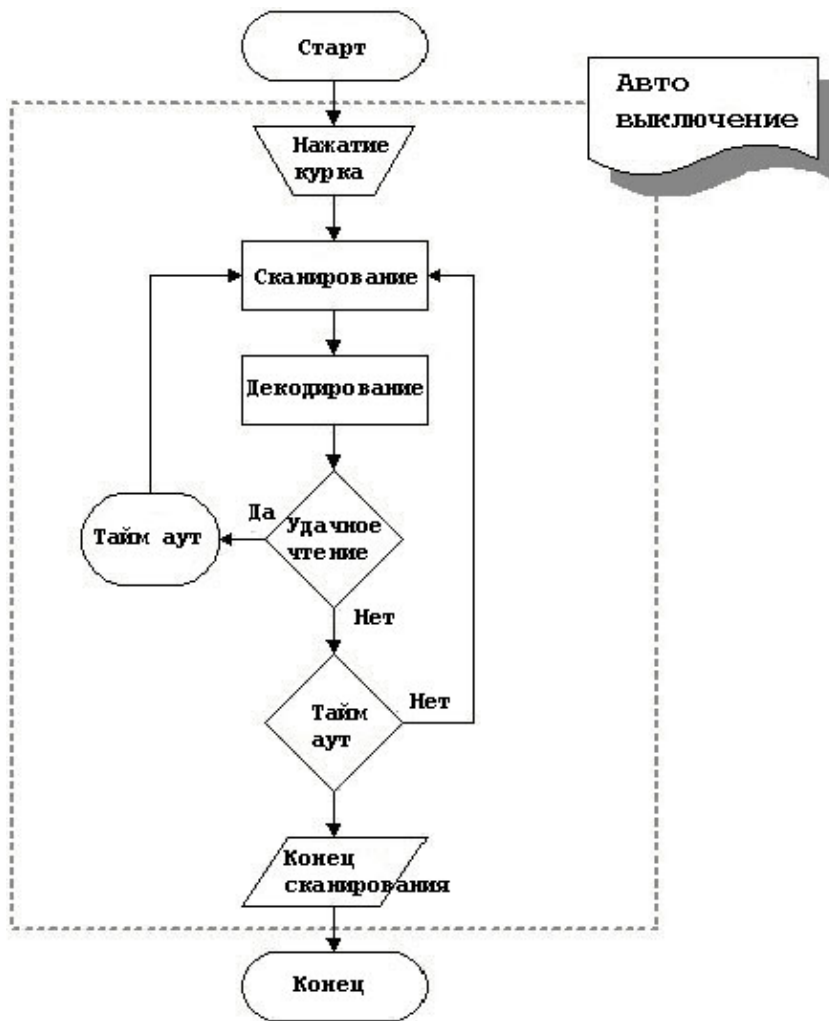




### ***Auto Power Off mode (Авто выключение)***

- Сканирование начинается после нажатия клавиши сканирования.
- Сканирование продолжается до тех пор пока не закончится время тайм-аута.

В отличие от Auto Off mode (Авто гашение), сканер продолжает сканирование после считывания штрихкода, и сканирующий период отсчитывается каждый раз заново после каждого успешного чтения.



---

## 5.1.2 Read redundancy (Избыточность чтения)

Этот параметр используется для задания уровня безопасности чтения (декодирования). Если выбран тип “None” (Нет), то одно успешное декодирование приводит к считыванию штрихкода. Если выбрана “Three times redundancy” (Трехкратная), то необходимо 3 удачных декодирования для правильного чтения. Следовательно, чем большая избыточность чтения выбрана, тем выше вероятность правильного чтения (меньше ошибок при чтении) и ниже скорость чтения. Необходимо найти компромисс между безопасностью (правильностью) чтения и скоростью.

Установки:

- None (Нет)
- One time (Один раз)
- Two times (Два раза)
- Three times (Три раза)

## 5.1.3 Time out (Тайм-аут)

Параметр используется для задания максимального периода сканирования для режимов сканирования

- Aiming mode (По наведению)
- Laser mode (Лазерный)
- Auto Off mode (Авто гашение)
- Auto Power Off mode (Авто выключение)

Продолжительность тайм-аута устанавливается в секундах. По умолчанию установлено время 10 секунд.

## 5.2 Типы штрихкодов и их параметры

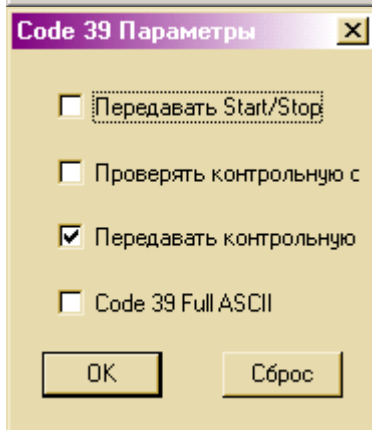
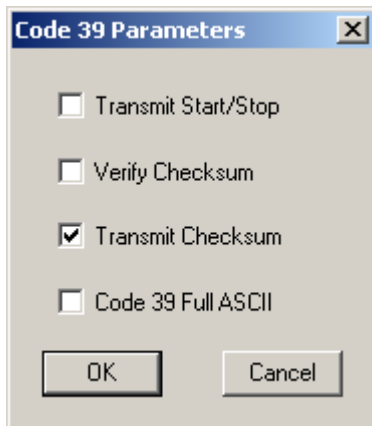
Вы можете разрешить или запретить декодирование нужного типа штрихкода и сконфигурировать его параметры.

### 5.2.1 Code 39

**Параметры:**

<b>Transmit Start/Stop</b> ( <i>Передавать Start/Stop</i> )	Включать ли в передаваемые данные старт-стоповые символы.
<b>Verify Checksum</b> ( <i>Проверять контрольную сумму</i> )	Проверять ли сканеру контрольную сумму при декодировании. При установке данного флажка, если контрольная сумма неверна, то штрих код не считается.
<b>Transmit Checksum</b> ( <i>Передавать контрольную сумму</i> )	Включать ли в передаваемые данные символ контрольной суммы.
<b>Code 39 Full ASCII</b>	Задание типа Code 39: Standard Full ASCII

- Настройки по умолчанию:



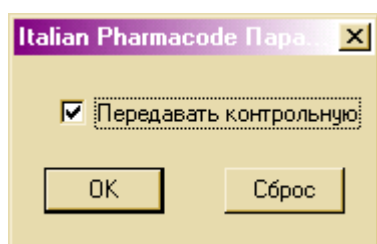
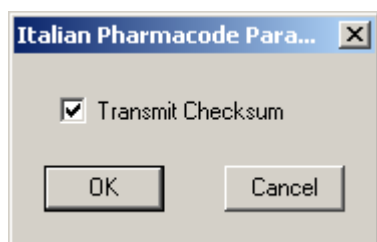
## 5.2.2 Italian/French Pharmacode

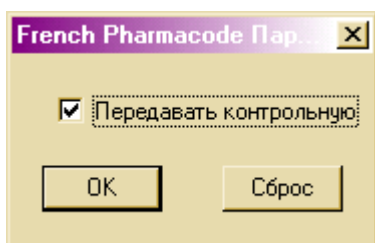
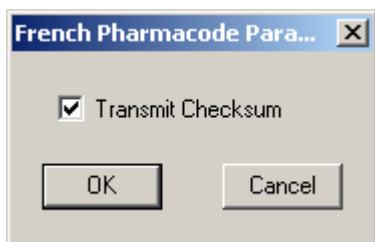
В Italian /French Pharma-code контрольная сумма всегда включена в штрих код. Поэтому проверка контрольной суммы происходит каждый раз при чтении штрих кода. Вы можете выбрать передавать или нет контрольную сумму. Установка Передавать start / stop происходит в установках Code 39.

### Параметры:

<b>Transmit Checksum</b> (Передавать контрольную сумму)	Включать ли контрольную сумму в передаваемые данные.
<b>Transmit Start/Stop</b> (Передавать Start/Stop)	Установка Передавать start / stop происходит в установках Code 39.

- Настройки по умолчанию:





### 5.2.3 Industrial 25/ Interleave 25/ Matrix 25

**Параметры:**

**Start/Stop Selection**  
(Выбор Start/Stop)

Этот параметр обеспечивает чтение всех вариантов кода. Например, в авиабилетах обычно используют Industrial 25, но со старт-стоповыми символами от Interleave 25. Для чтения такого кода параметры start / stop selection Industrial 25 нужно выставлять в 'Interleave 25'.

**Verify Checksum**  
(Проверять контрольную сумму)

Проверять ли сканеру контрольную сумму при чтении. При неверной контрольной сумме штрих код не считается.

**Transmit Checksum**  
(Передавать контрольную сумму)

Включать ли контрольную сумму в передаваемые данные.

**Length Qualification**  
(Ограничение по

Из-за особенностей структуры кода 2 из 5 возможно так называемое частичное сканирование (при

длине)

прочтении части кода происходит его декодирование). Избежать нежелательного чтения можно - задав ограничение по длине.

Length Qualification

Fixed Length

Max / Min Length

Max Length : 127

Min Length : 1

Штрихкод считывается только если его длина лежит в заданных пределах.

Length Qualification

Fixed Length

Max / Min Length

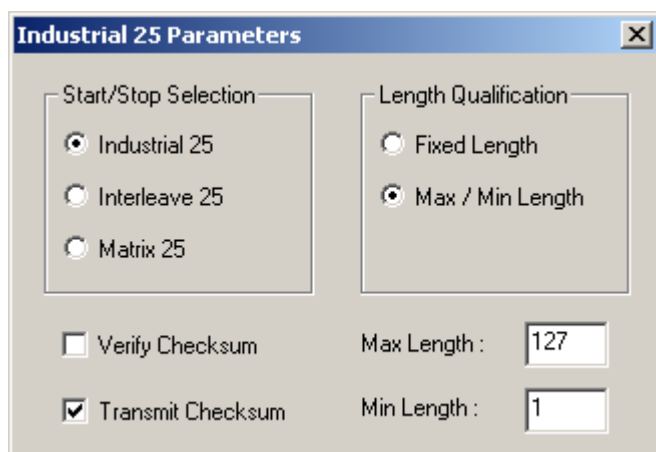
Fixed Length 1: 127

Fixed Length 2: 1

Фиксированная длина. Штрихкод считывается, только если его длина совпадает с одним из заданных значений.



- Настройки по умолчанию:



**Industrial 25 Parameters**

Start/Stop Selection

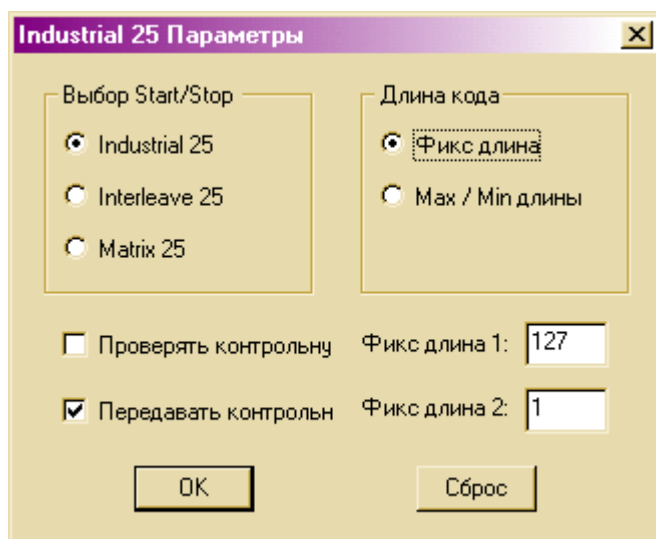
- Industrial 25
- Interleave 25
- Matrix 25

Length Qualification

- Fixed Length
- Max / Min Length

Verify Checksum      Max Length : 127

Transmit Checksum      Min Length : 1



**Industrial 25 Параметры**

Выбор Start/Stop

- Industrial 25
- Interleave 25
- Matrix 25

Длина кода

- Фикс длина
- Max / Min длины

Проверять контрольную      Фикс длина 1: 127

Передавать контрольную      Фикс длина 2: 1

OK      Сброс

**Interleave 25 Parameters** [X]

Start/Stop Selection

Industrial 25

Interleave 25

Matrix 25

Length Qualification

Fixed Length

Max / Min Length

Verify Checksum

Transmit Checksum

Max Length :

Min Length :

**Interleave 25 Параметры** [X]

Выбор Start/Stop

Industrial 25

Interleave 25

Matrix 25

Длина кода

Фикс длина

Max / Min длины

Проверять контрольную

Передавать контрольную

Max длина :

Min длина :

**Matrix 25 Parameters** [X]

Start/Stop Selection

Industrial 25

Interleave 25

Matrix 25

Length Qualification

Fixed Length

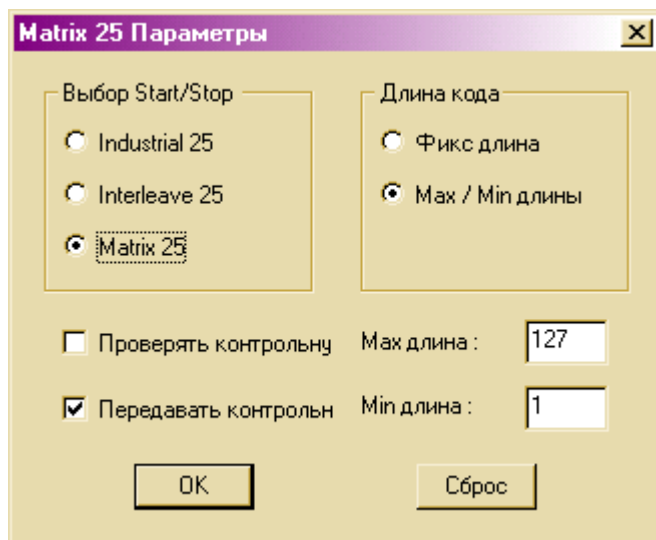
Max / Min Length

Verify Checksum

Transmit Checksum

Max Length :

Min Length :



Штрих код Штрихкод и параметры

## 5.2.4 Codabar

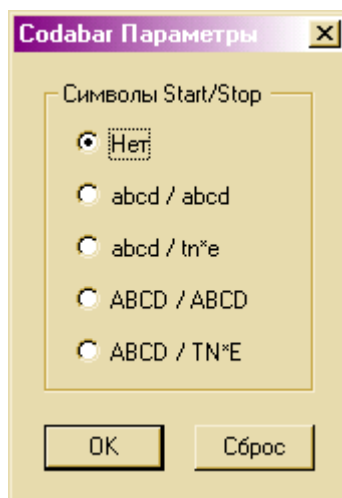
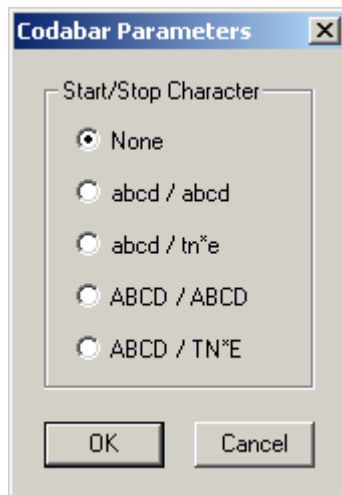
### Параметры:

#### **Start/Stop Character** (Символы Start/Stop)

Включать ли старт-стоповые символы (start/stop) в передаваемые данные.

None (Нет)  
 abcd / abcd  
 abcd / tn\*e  
 ABCD / ABCD  
 ABCD / TN\*E

- Настройки по умолчанию:



---

## 5.2.5 MSI

**Параметры:**

<b>Checksum Verification</b> (Проверка контрольной суммы)	Три способа проверки контрольной суммы могут быть использованы для MSI кода. При неверной контрольной сумме код не читается
---	---

<b>Checksum</b>	Задание способа передачи контрольной суммы.
-----------------	---

**Transmission**

(Передача  
контрольной суммы)

<b>Length Qualification</b> (Ограничение по длине)	Из-за структурных особенностей MSI кода возможно так называемое короткое сканирование. Избежать нежелательное чтение можно задав ограничение по длине кода.
--	---

- Настройки по умолчанию:

**MSI Parameters**

Checksum Verification

- Single Modulo 10
- Double Modulo 10
- Modulo 11 & 10

Checksum Transmission

- Last digit not transmitted
- Transmitted
- Last 2 digits not transmitted

Length Qualification

- Fixed Length
- Max / Min Length

Max Length :

Min Length :

OK Cancel

Штрихкод считывается только если его длина лежит в заданных пределах.

**MSI Параметры**

Проверять контрольную сумму : Передавать контрольную сумму

- Single Modulo 10
- Double Modulo 10
- Modulo 11 & 10

- Не передавать последний
- Передано
- Не передавать 2 последних

Длина кода

- Фикс длина
- Max / Min длины

Max длина :

Min длина :

OK Сброс

Длина кода

Фикс длина

Max / Min длины

Max длина : 127

Min длина : 1

OK

Сброс

Фиксированная длина.  
Штрихкод считывается,  
только если его длина  
совпадает с одним из  
заданных значений.

## 5.2.6 Plessey

### Параметры:

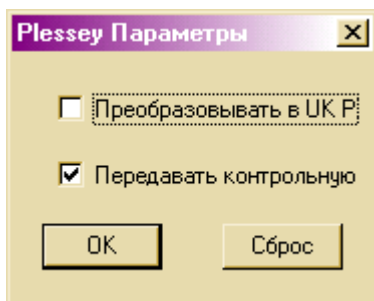
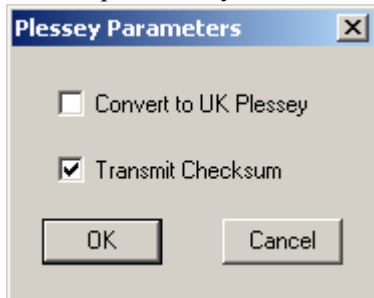
**Convert to UK Plessey**  
(Преобразовать в UK Plessey)

Сканер заменяет в коде каждое вхождение символа 'А' на символ 'X'.

**Transmit Checksum**  
(Передавать контрольную сумму)

Символ контрольной суммы передается вместе с данными.

- Настройки по умолчанию:





## 5.2.7 UPCE

- Данные параметры также применимы и для UPCE с Addon.

**Параметры:**

**Convert to UPCA**  
(Преобразовать в UPCA)

UPCE преобразуется в UPCA, и дальше обрабатывается согласно параметрам UPCA.

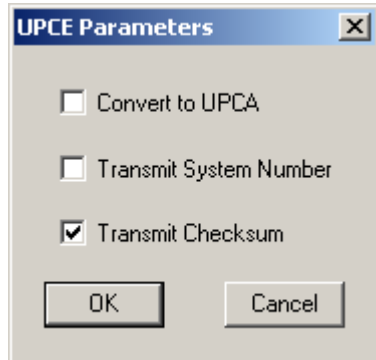
**Transmit System Number**  
(Передавать код области)

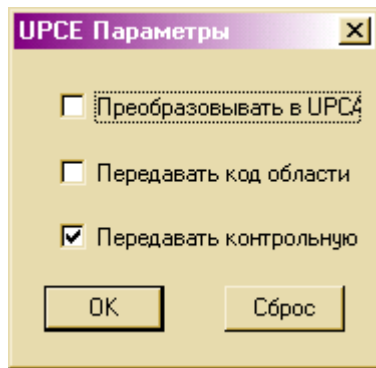
Код области включается в передаваемые данные.

**Transmit Checksum**  
(Передавать контрольную сумму)

Включать ли контрольную сумму в передаваемые данные.

- Настройки по умолчанию:





## 5.2.8 EAN8

- Данные параметры также применимы и для EAN8 с Addon.

**Параметры:**

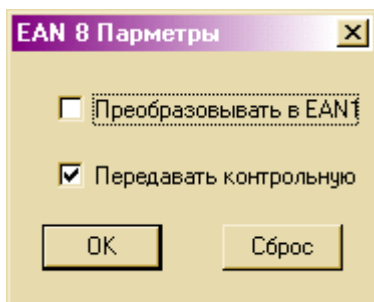
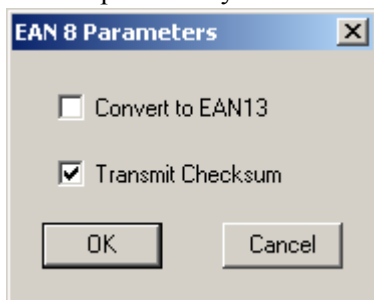
**Convert to EAN13**  
(Преобразовать в EAN13)

EAN8 преобразуется в EAN13, и обрабатывается согласно параметрам EAN13.

**Transmit Checksum**  
(Передавать контрольную сумму)

Включать ли контрольную сумму в передаваемые данные.

- Настройки по умолчанию:



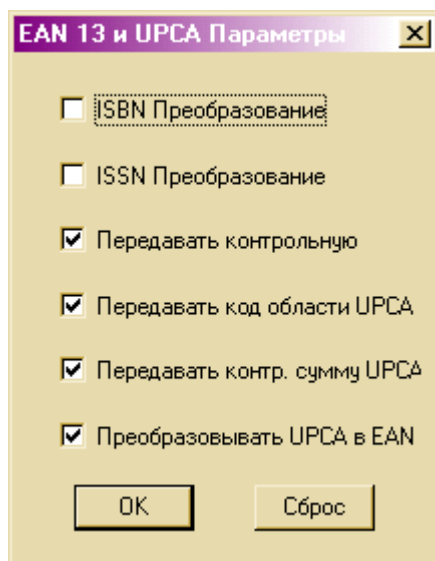
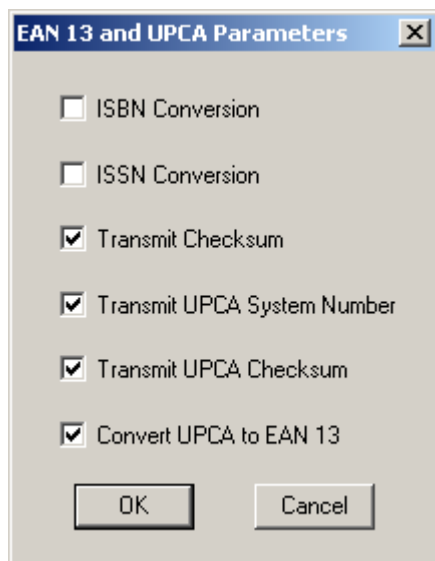
## 5.2.9 EAN13 & UPCA

- Данные параметры также применимы и для EAN13 с Addon.

### Параметры:

<b>ISBN Conversion (ISBN Преобразование)</b>	Если форматы корректны, сканер переводит читаемый код в ISBN код (EAN13 начинающийся с 978 или 979 для ISBN).
<b>ISSN Conversion (ISSN Преобразование)</b>	Если форматы корректны, сканер переводит читаемый код в ISSN код (EAN13 начинающийся с 977 для ISSN).
<b>Transmit Checksum (Передавать контрольную сумму)</b>	Включать ли контрольную сумму в передаваемые данные.
<b>Transmit UPCA System Number (Передавать код обл. UPCA)</b>	Контрольная область (системный номер) включается в передаваемые данные.
<b>Transmit UPCA Checksum (Передавать контрольную сумму UPCA)</b>	Включать ли контрольную сумму UPCA в передаваемые данные.
<b>Convert UPCA to EAN13 (Преобразовать UPCA в EAN13)</b>	Преобразовать UPCA в EAN13 и следовать установкам EAN13.

- Настройки по умолчанию:



## 5.2.10 Telepen

### Параметры:

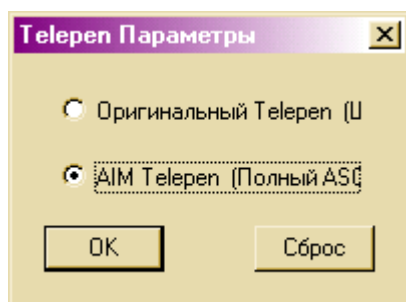
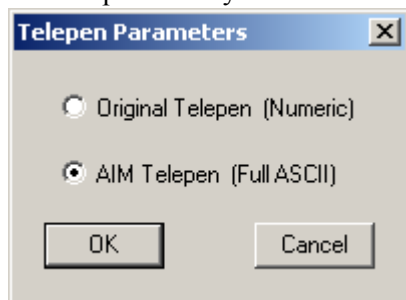
**Original Telepen (Numeric)**  
(Оригинальный Telepen (Цифровой))

Поддерживает только цифровые номера.

**AIM Telepen (Full ASCII)**  
(AIM Telepen (Полный ASCII))

Поддерживает полный ASCII код, включающий цифробуквенные и специальные символы.

- Настройки по умолчанию:



## 5.2.11 RSS14 (Standard, Limited & Expanded)

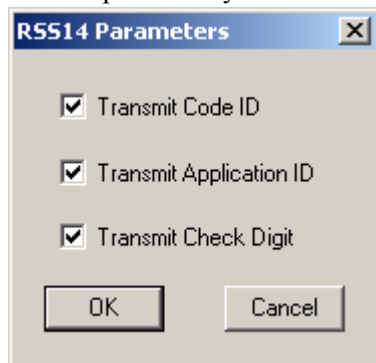
**Параметры:**

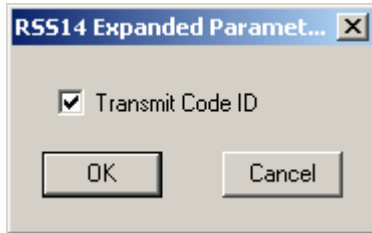
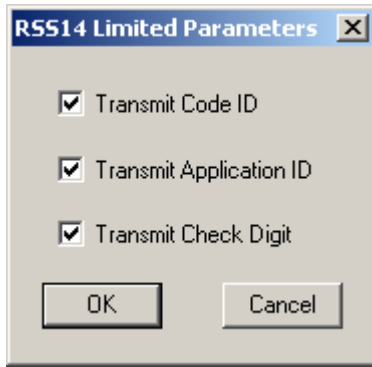
**Transmit Code ID** Включать ли Code ID в передаваемые данные.  
(**Передавать Code ID**)

**Transmit Application ID** Включать ли Application ID в передаваемые данные.  
(**Передавать Application ID**)

**Transmit Check Digit** Включать ли проверочный символ в передаваемые данные.  
(**Передавать проверочный символ**)

- Настройки по умолчанию:





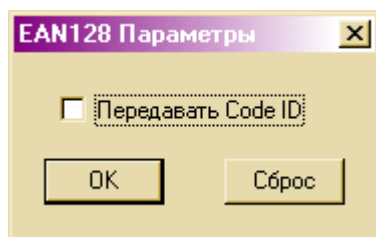
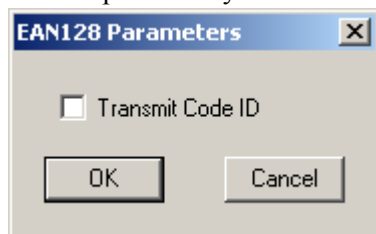


## 5.2.12 EAN128

### Параметры:

**Transmit Code ID** Включать ли Code ID в передаваемые данные.  
(*Передавать Code ID*)

- Настройки по умолчанию:



## 5.2.13 Negative (Инверсные)

CCD (светодиодный) сканер терминала может быть сконфигурирован для чтения инверсных кодов. В обычном штрихе коде штрихи напечатаны более темным цветом, чем промежутки между ними. Но существуют инверсные коды, напечатанные как негатив (промежутки между штрихами более темные, чем сами штрихи).

## 5.2.14 Code ID

Можно задать code ID для штрихкодов с помощью Редактора символов или выбрать одну из пяти предустановленных раскладок.

**Code ID**

Enable code ID

Code 39	<input type="text"/>	Code 128	<input type="text"/>
Italian Pharmacode	<input type="text"/>	UPCE	<input type="text"/>
French Pharmacode	<input type="text"/>	EAN8	<input type="text"/>
Industrial 25	<input type="text"/>	EAN13	<input type="text"/>
Interleave 25	<input type="text"/>	UPCA	<input type="text"/>
Matrix 25	<input type="text"/>	MSI	<input type="text"/>
Codabar	<input type="text"/>	Plessey	<input type="text"/>
Code 93	<input type="text"/>		

Set 1 Set 2 Set 3 Set 4 Set 5 Clear

OK Cancel

**Code ID** [X]

Доступные code

Code 39	<input type="text"/>	Code 128	<input type="text"/>
Italian Pharmacode	<input type="text"/>	UPCE"	<input type="text"/>
French Pharmacode	<input type="text"/>	EAN8"	<input type="text"/>
Industrial 25	<input type="text"/>	EAN13	<input type="text"/>
Interleave 25	<input type="text"/>	UPCA	<input type="text"/>
Matrix 25	<input type="text"/>	MSI	<input type="text"/>
Codabar	<input type="text"/>	Plessey	<input type="text"/>
Code 93	<input type="text"/>		

Set 1 Set 2 Set 3 Set 4 Set 5 Очистить

OK Сброс

## 6. SETTINGS (УСТАНОВКИ)

---



Страница содержит:

- Задание начальных установок
- Задание пароля (необязательно)
- Конфигурирование параметров интерфейса «разрыв клавиатуры»
- Задание функциональных клавиш и их функций
- Сброс параметров в настройки по умолчанию

Application Generator - [ New file ]

Form | Menu | Lookup | Barcode | Settings | Startup

**1** System initial settings

1. Upload Port	Cradle-IR	6. Data Deletion	Manual
		7. Entry Options	Show count
2. Download Port	Cradle-IR	<input checked="" type="radio"/> Stay on the LCD	6 (1 ~ 99) x 100 ms
		<input type="radio"/> Press any key to continue	
3. Modem Speed	115200 bps	8. Key Click	Tone 2
4. Baud Rate	115200 bps	9. Barcode Good Read	One beep
5. Backlight	Turn off	10. Warning Beep	Two beeps

Turn backlight off if idle for 2 (1 ~ 9) x 10 sec



**2** Security ... **3** Wedge Settings ... **4** Function Key ... Reset

OK Cancel

Генератор Приложений - [ Новый файл ]

Форма | Меню | База Данных | Штрих код | **Установки** | Начало работы

Начальные установки

1. Порт выгрузки	 IR-подставка	6. Удаление данных	Вручную
2. Порт загрузки	 IR-подставка	7. Дополнительно	Показать счетчик
3. Скорость модема	115200 bps	<input checked="" type="radio"/> Сохранять на экран	6 (1 ~ 99) x 100 мс
4. Скорость	115200 bps	<input type="radio"/> Для продолжения нажать любую клавиш	
5. Подсветка	Выключить	8. Звук клавиш	Тон 2
Выкл-е подсветки через	2 (1 ~ 9) x 10 сек.	9. Успешное считывание	Один гудок
		10. Предупреждение	Два гудка

## **6.1 System Initial Settings (Начальные установки)**

### **6.1.1 Upload Port (Порт выгрузки)**

Выбор интерфейса для выгрузки данных.

- Direct RS-232 (RS-232)
- Cradle-IR (IR-подставка) (настройка по умолчанию)
- IrDA
- Keyboard Wedge (Разрыв клавиатуры)
- Modem (Модем)

### **6.1.2 Download Port (Порт загрузки)**

Выбор интерфейса для загрузки задачи или базы.

- Direct RS-232 (RS-232)
- Cradle-IR (IR-подставка) (настройка по умолчанию)
- IrDA
- Modem (Модем)

### **6.1.3 Modem Speed (Скорость модема)**

Выбор скорости модема.

- 115200 bps
- 57600 bps
- 38400 bps
- 19200 bps
- 9600 bps

## 6.1.4 Baud Rate (Скорость)

Выбор скорости для связи.

- 115200 bps (настройка по умолчанию)
- 57600 bps
- 38400 bps
- 19200 bps
- 9600 bps

## 6.1.5 Backlight (Подсветка)

Включена или выключена подсветка дисплея и клавиш.

- Turn on (Включить)
- Turn off (Выключить) (настройка по умолчанию)

Можно выбрать период, когда подсветка будет выключаться (если не нажимаются клавиши терминала).

- 1 ~ 9 (умножается на 10 секунд)

## 6.1.6 Data Deletion (Удаление данных)

Задание способа удаления данных после их выгрузки в компьютер.

- Manual (Вручную) (настройка по умолчанию)
- Automatic (Автоматически)

## 6.1.7 Entry Options (Дополнительно)

Выводить ли информацию о записи после ввода данных.

- No prompt (Без сообщений)
- Show count (Показать счетчик): показывает количество записей (настройка по умолчанию)
- Show record (Показать запись): показывает считанные

Можно выбрать время, которое надпись будет оставаться на экране.

- 1 ~ 99 (умноженное на 100 миллисекунд)
- Для продолжения нажать любую клавишу

## 6.1.8 Key Click (Звук клавиш)

Выбор тона звука клавиш.

- Mute (Нет звука)
- Tone 1 (Тон 1)
- Tone 2 (Тон 2) (настройка по умолчанию)
- Tone 3 (Тон 3)
- Tone 4 (Тон 4)
- Tone 5 (Тон 5)



### 6.1.9 Barcode Good Read (Успешное считывание)

Подавать ли звуковой сигнал при удачном считывании штрихкода.

- Mute (Нет звука)
- One beep (Один гудок) (настройка по умолчанию)
- Two beeps (Два гудка)
- Three beeps (Три гудка)

### 6.1.10 Warning Beep (Предупреждение)

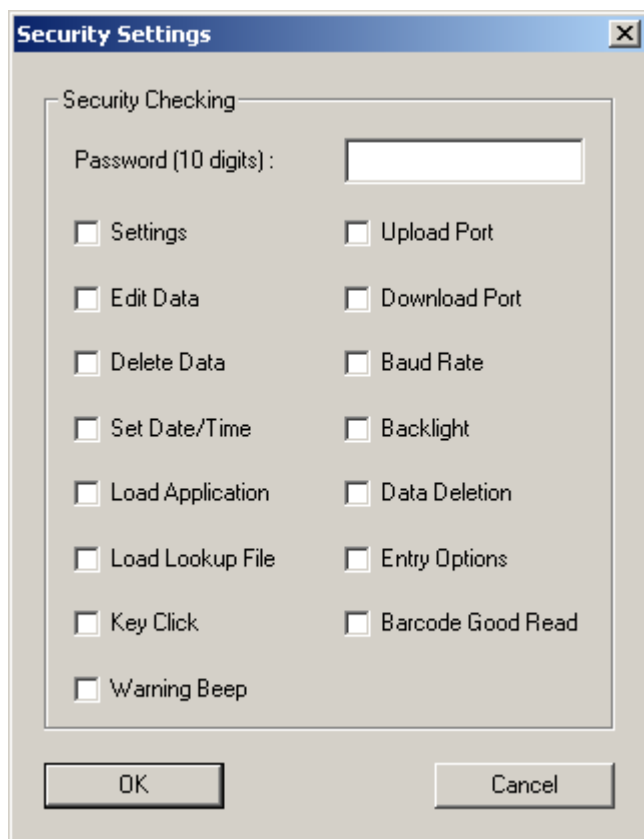
Подавать ли звуковой сигнал при ошибках.

- Mute (Нет звука)
- One beep (Один гудок)
- Two beeps (Два гудка) (настройка по умолчанию)
- Three beeps (Три гудка)

## 6.2 Security Settings (Безопасность)

Задание пароля и разрешение/запрещение защиты паролем различных установок.

- Не использовать пароль
- До 10 цифр



**Безопасность** [X]

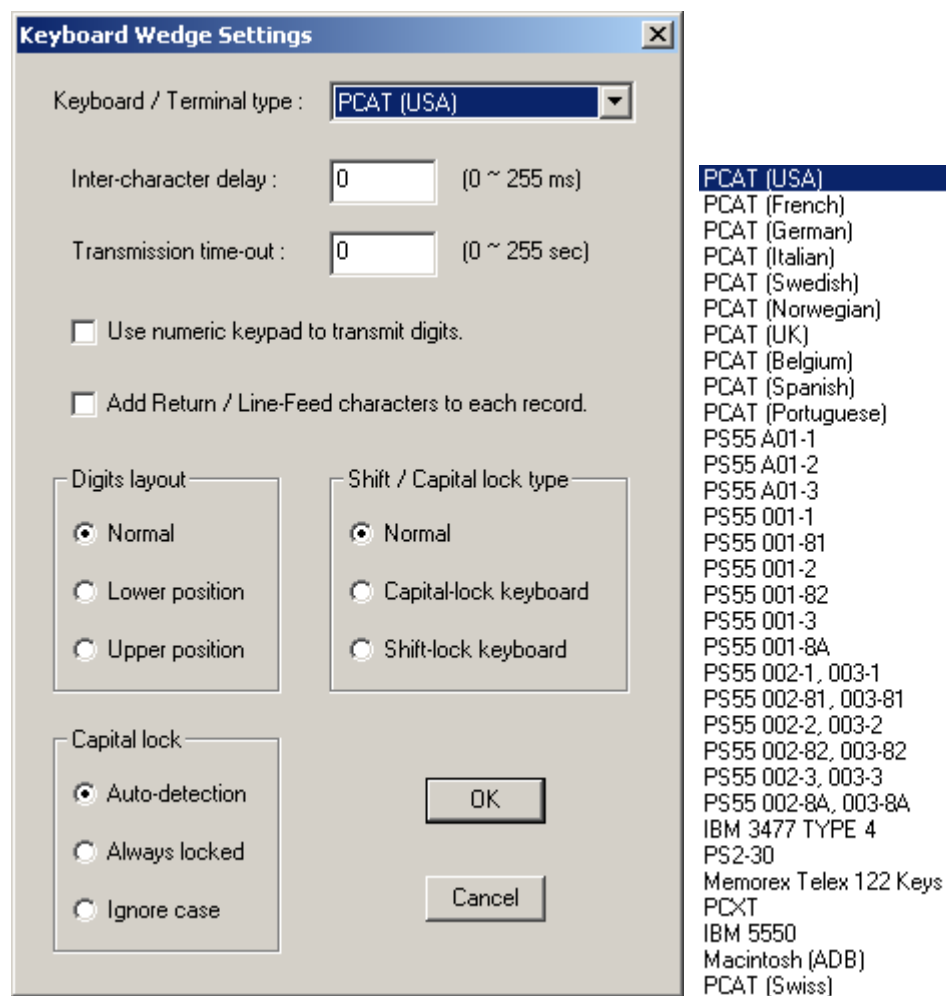
Защита

Пароль (10 цифр) :

<input type="checkbox"/> Настройки	<input type="checkbox"/> Порт выгр
<input type="checkbox"/> Редактирование	<input type="checkbox"/> Порт загр
<input type="checkbox"/> Удаление	<input type="checkbox"/> Скорость
<input type="checkbox"/> Дата/Время	<input type="checkbox"/> Подсветка
<input type="checkbox"/> Загр задачи	<input type="checkbox"/> Удаленные
<input type="checkbox"/> Загр Базы	<input type="checkbox"/> Дополнительно
<input type="checkbox"/> Звук клавиш	<input type="checkbox"/> Успешное чтение
<input type="checkbox"/> Предупреждение	

## 6.3 Wedge Settings (Разрыв клавиатуры)

Настройка параметров для интерфейса «разрыв клавиатуры».



Разрыв клав-ры настройки

Клавиатура / Терминал PCAT (USA)

Межсимвольная задержка 0 (0 ~ 255 мс)

Тайм-аут передачи : 0 (0 ~ 255 сек)

Использовать цифр клав-ру для передачи цифр.

Добавить Возврат / Перевод строки к записи

Расположение цифр

- Нормальное
- Внизу
- Вверху

Shift / Capital lock

- Нормальный
- Capital-lock клав-ра
- Shift-lock клав-ра

Capital lock

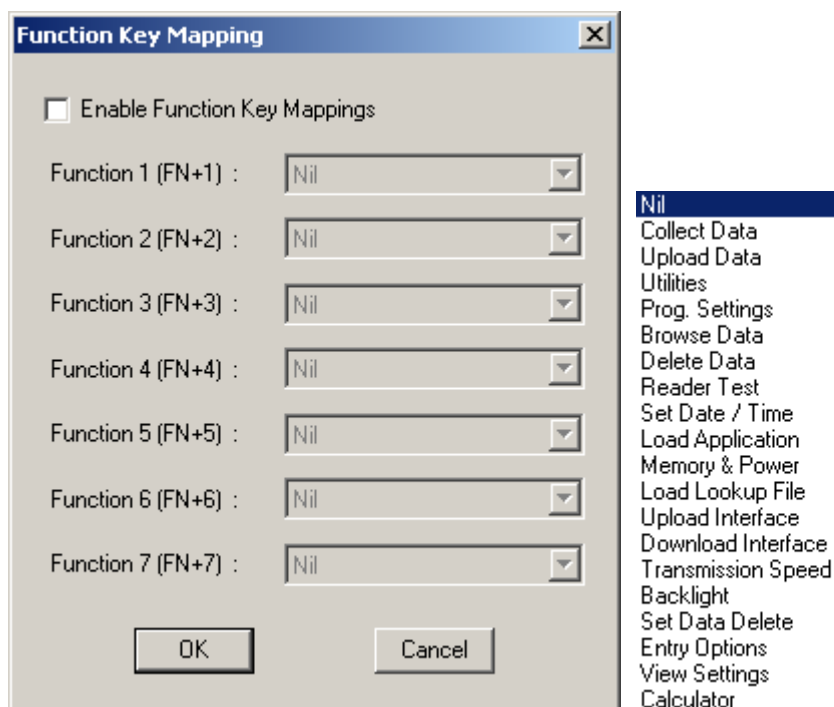
- Авто-опред-ние
- Всегда нажата
- Игнорировать

OK

Сброс

## 6.4 Function Key Mapping (Функциональные клавиши)

Задание значений функциональных клавиш.



Функц клавиши

Включено

Функция 1 (FN+1) : Нет

Функция 2 (FN+2) : Нет

Функция 3 (FN+3) : Нет

Функция 4 (FN+4) : Нет

Функция 5 (FN+5) : Нет

Функция 6 (FN+6) : Нет

Функция 7 (FN+7) : Нет

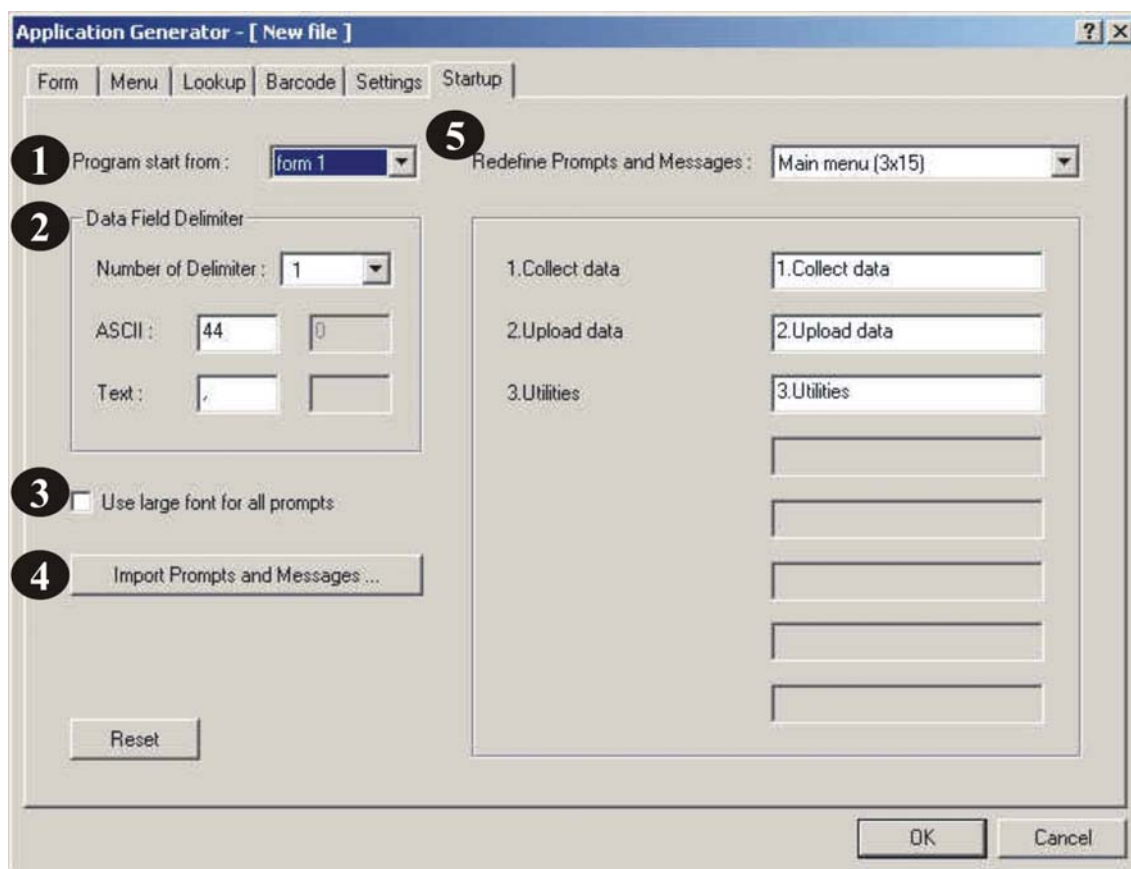
OK Сброс

## 7. STARTUP (НАЧАЛО РАБОТЫ)

---

Задание следующих параметров.

- Начало при старте программы.
- Разделитель полей, используемый в Файле Данных.
- Использование большого шрифта для всех подсказок.
- Импортировать надписи из ранее созданного файла.
- Сброс всех установок в первоначальный вид





## 7.1 Program Start (Начинать с)

Определяет с чего начинать при старте программы (после выбора пункта меню «1.Сбор»).

- Form 1 (Форма 1)
- Menu 1 (Меню 1)

## 7.2 Data Field Delimiter (Разделитель полей)

Задаёт разделитель полей, используемый в Файле Данных. Разделитель может состоять из одного или двух символов. Можно ввести символ(ы) разделителя или задать символ(ы) в ASCII коде.

Тип ASCII кода для разделителя и его значение отображаются автоматически.

Data Field Delimiter	
Number of Delimiter :	1
ASCII :	44    0
Text :	.

Data Field Delimiter	
Number of Delimiter :	2
ASCII :	44    6
Text :	.    -

## ***7.3 Use Large Font for All Prompts & Messages***

### ***(Большой шрифт для всех подсказок)***

Задаёт использовать ли большой шрифт для всех подсказок и сообщений.



Для выбора языка обратитесь к разделу 1.1.1.

## ***7.4 Import Prompts and Messages (Импортировать надписи)***

Вы можете импортировать надписи из ранее созданного файла.

## ***7.5 Redefine Prompts and Messages (Переопределить надписи)***

Все подсказки и сообщения, используемые в генераторе можно переписать на свой родной язык. Для использования этого нужно загрузить необходимый шрифт в терминал.

Доступные файлы следующих шрифтов:

- Русский
- Еврейский
- Корейский
- Традиционный Китайский
- Упрощенный китайский
- Польский
- Японский

## 8. UTILITIES (УТИЛИТЫ)

---

Для загрузки в терминал задач, базы данных, получения данных из терминала можно пользоваться, кроме Генератора Приложений, специальными утилитами.

Для интерфейсов RS-232, IrDA и IR-подставка, вместо утилит можно использовать команды Генератора Приложений.

>> См. [1.1 Главное меню](#)

Утилиты:	Интерфейс:	Формат файла:
<b>AG_Load.exe</b>	RS-232/IrDA IR-подставка Модем	*.AGX для 8xxx серии *.ATX для 7xx серии *.ATF для RF (радио) моделей
<b>AGX_Load.exe</b>	RS-232/IrDA IR-подставка	*.AGX
<b>ATX_Load.exe</b>	RS-232/IrDA	*.ATX

Утилиты:	Интерфейс:	Формат файла:
<b>Dlookup.exe</b>	RS-232/IrDA IR-подставка	*.TXT

Утилиты:	Интерфейс:	Формат файла:
----------	------------	---------------

<b><i>232_Read.exe</i></b>	RS-232/IrDA	*.TXT
<b><i>IR_Read.exe</i></b>	IR-подставка	*.TXT
<b><i>Modem_Read.exe</i></b>	Модем	*.TXT
<b><i>IR2KB.exe</i></b>	Разрыв клавиатуры	*.TXT

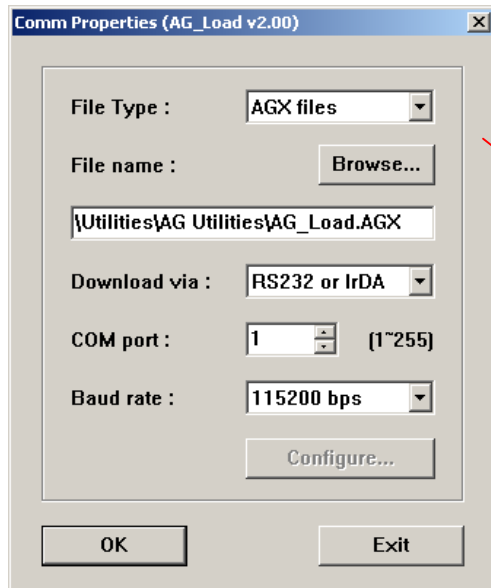
## 8.1 Загрузка задач

Загрузка созданных задач в терминал.

>>См. [1.1.2 Загрузить задачу](#)

### 8.1.1 AG\_Load, все-в-одном

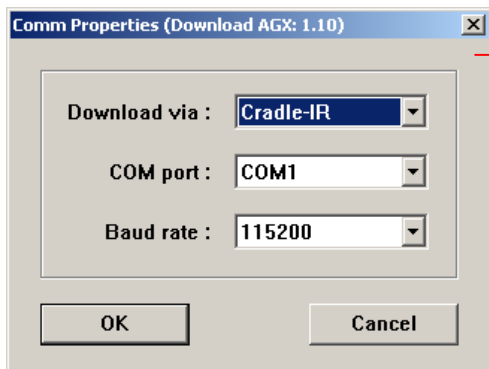
- RS-232: связь через кабель RS-232
- IrDA: связь через IrDA порт
- Cradle IR: связь через соединительную подставку
- Modem: связь через модем



После запуска программы AG\_Load.exe появляется следующее меню, позволяющее задать требуемые параметры.



## 8.1.2 AGX\_Load



AGX\_Load.exe  
Меню позволяет задать требуемые  
параметры.  
Интерфейс:  
RS-232/IrDA  
Cradle-IR

- Так же можно использовать командную строку.

`AGX_LOAD SAMPLE.AGX,1,1,3 //Cradle-IR, COM1, 38400 bps`

Если командная строка не доступна – запустите программу и выберите необходимые параметры в диалоговом окне.

### ***AGX\_LOAD [имя файла],[интерфейс],[COM порт],[скорость]***

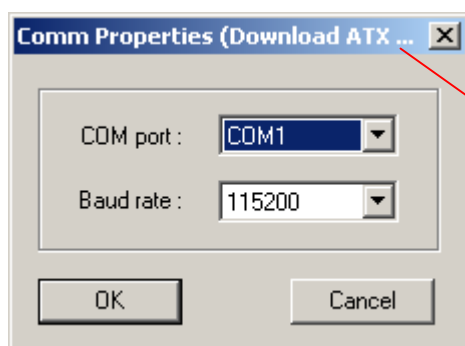
<b><i>Имя файла:</i></b>	Имя файла, который необходимо загрузить.		
<b><i>Интерфейс:</i></b>	0 ~ 1	0 для “через RS-232 или IrDA” 1 для “через Cradle-IR”	<b><i>По умолчанию:</i></b> <b>1</b>
<b><i>COM порт:</i></b>	1 ~ 8		<b><i>По умолчанию:</i></b> <b>1</b>
<b><i>Скорость:</i></b>	1 ~ 5	1 для 115200 bps 2 для 57600 bps 3 для 38400 bps 4 для 19200 bps 5 для 9600 bps	<b><i>По умолчанию:</i></b> <b>1</b>





## 8.1.2 ATX\_Load

- Так же можно использовать командную строку.

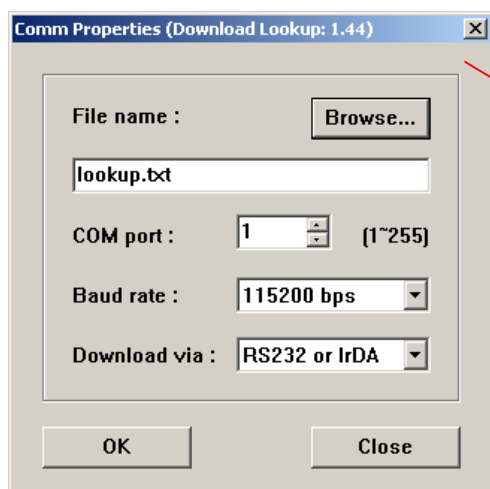


ATX\_Load.exe  
Меню позволяет задать требуемые  
параметры.  
Интерфейс:  
RS-232/IrDA

## 8.2 Загрузка базы

Используйте DLOOKUP.EXE для загрузки баз данных (\*.TXT) в терминал.

>>См. [1.1.3 Загрузить базу данных](#)



Dlookup.exe  
 Меню позволяет задать требуемые  
 параметры.  
 Интерфейс:  
 RS-232/IrDA  
 Cradle-IR

- Так же можно использовать командную строку.

```
DLOOKUP LOOKUP.TXT,1,1 //COM1,115200bps,RS-232
DLOOKUP LOOKUP.TXT,2,1,2//COM2,115200bps,Cradle-IR
```

Если командная строка не доступна – запустите программу и выберите необходимые параметры в диалоговом окне.

***DLOOKUP [имя файла],[COM порт],[Скорость],[интерфейс],[Показать диалог]***

**Имя файла:** Имя файла, который необходимо загрузить.

**COM порт:** 1 ~255

**По**

**умолчанию:**

**1**

<b>Скорость:</b>	1 ~ 5	1 для 115200 bps 2 для 57600 bps 3 для 38400 bps 4 для 19200 bps 5 для 9600 bps	<b>По умолчанию: 1</b>
<b>Интерфейс:</b>	1 ~ 2	1 для “через RS-232 или IrDA” 2 для “через Cradle-IR”	<b>По умолчанию: 1</b>
<b>Показать диалог:</b>	0 ~ 1	0 для “спрятать” 1 для “показать”	<b>По умолчанию: 0</b>

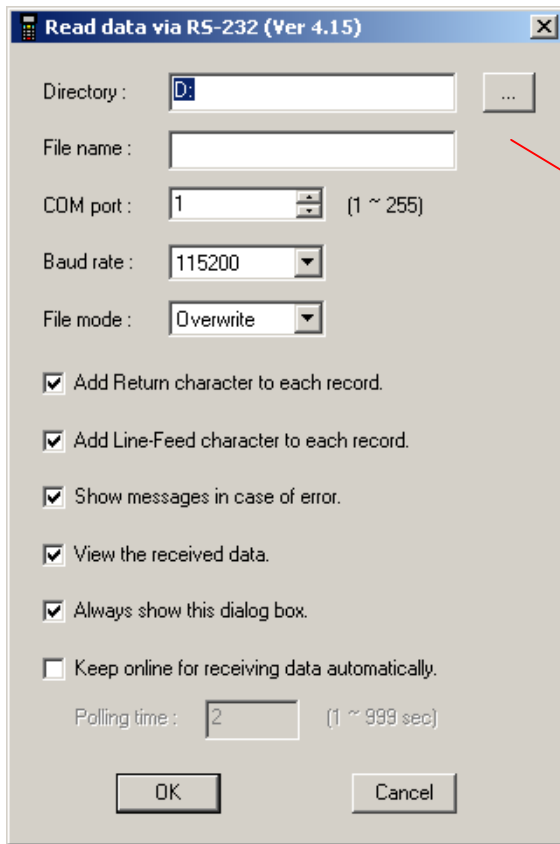
## 8.3 Получение данных

Следующие утилиты позволяют получить данные из терминала.

<b>232_Read.exe</b>	Соединение через кабель RS-232 или IrDA порт
<b>IR_Read.exe</b>	Соединение через подставку
<b>Modem_Read.exe</b>	Соединение через модем
<b>IR2KB.exe</b>	Соединение через разрыв клавиатуры

>> См [1.1.4 Получить данные](#)

### 8.3.1 232\_Read



Программа: 232\_Read.exe или IR\_Read.exe.  
Меню позволяет задать требуемые параметры.

- Так же можно использовать командную строку.

```
232_read data.txt,1,1,1 //File name,COM1,115200bps,overwrite
232_read data.txt,2,2 //File name,COM2,57600bps
232_read data.txt,3 //File name,COM3
```

Если командная строка не доступна – запустите программу и выберите необходимые параметры в диалоговом окне.

**IR\_READ**            *[имя файла],[COM порт],[Скорость],[Тип файла],  
[Добавить возврат каретки],[Добавить перевод  
строки],[Показать ошибку],  
[Показать данные],[Показать диалоговое  
окно],[Выполнять Online]*

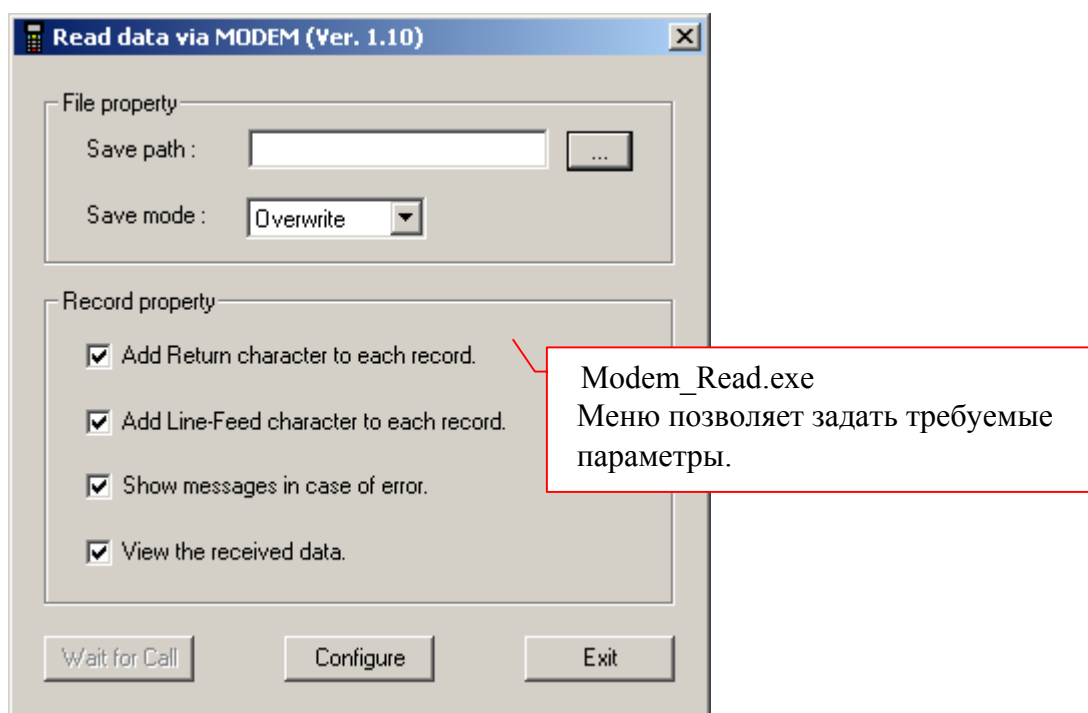
<b>Имя файла:</b>	Имя файла, который необходимо загрузить.		
<b>COM порт:</b>	1 ~ 8		<b>По умолчанию: 1</b>
<b>Скорость:</b>	1 ~ 5	1 для 115200 bps 2 для 57600 bps 3 для 38400 bps 4 для 19200 bps 5 для 9600 bps	
<b>Тип файла:</b>	1 ~ 4	1 для “переписать” 2 для “добавить” 3 для “новое имя” 4 для “авто”	<b>По умолчанию: 1</b>
<b>“Выполнять Online” не выбрано</b>	1 ~ 3	1 для “авто” 2 для “добавить” 3 для “переписать”	
<b>Добавить возврат каретки:</b>	1 0	Добавить возврат каретки к каждой записи Не добавлять	<b>По умолчанию: 1</b>

<b>Добавить перевод строки:</b>	1 0	Добавить перевод строки к каждой записи Не добавлять	<b>По умолчанию:</b> <b>1</b>
<b>Показать ошибку:</b>	1 0	Вывести сообщение при возникновении ошибки Не показывать сообщение	<b>По умолчанию:</b> <b>1</b>
<b>Показать данные:</b>	1 0	Показать собранные данные Не показывать	<b>По умолчанию:</b> <b>1</b>
<b>Показать диалоговое окно:</b>	1 0	Всегда показывать диалоговое окно Не показывать	<b>По умолчанию:</b> <b>1</b>
<b>Выполнять Online:</b>	1 0	Выполнять Online для получаемых данных Не выполнять Online	<b>По умолчанию:</b> <b>0</b>
<b>Время опроса:</b>	1 ~ 9999 сек.		<b>По умолчанию:</b> <b>0</b>

### 8.3.2 IR\_Read

- Аналогично 8.3.1 232\_Read
- Так же можно использовать командную строку.

### 8.3.3 Modem\_Read





### 8.3.4 IR2KB

